TOUCHMAN®

TM160 series



INSTRUCTION MANUAL

Français
English
Español
Português
Italiano
Deutsch
Nederlands

Lexibook

Français ---------------------------------- *1 - 11*

English ---------------------------------- *12 - 21*

Español ---------------------------------- *22 - 32*

Português ---------------------------------- *33 - 42*

Italiano ---------------------------------- *43 - 53*

Deutsch ---------------------------------- *54 - 64*

Nederlands ---------------------------------- *65 - 75*

INTRODUCTION

Nous vous remercions de votre achat d'un organiseur TM160 series Lexibook.
Merci de lire attentivement les instructions suivantes pour une bonne compréhension du fonctionnement de cet appareil et de conserver ce manuel pour toute référence future.

AVIS

- Il est fortement recommandé de conserver une trace écrite de toutes vos données importantes.
  Des données peuvent être perdues ou altérées avec virtuellement tout appareil électronique de mise en mémoire dans certaines circonstances.
  Nous ne saurions par conséquent être tenus responsables si des données venaient à être perdues ou rendues inutilisables des suites d'une mauvaise utilisation, réparation, défaut, remplacement de la pile, utilisation de l'appareil après expiration de la durée de vie de la pile ou tout autre motif.
- Nous ne saurions en aucun cas assumer la responsabilité pour tout dommage ou préjudice causé en raison d'une perte de données survenue des suites d'une mauvaise utilisation ou réparation ou d'un remplacement de la pile.
  Pour éviter toute perte de données, il est fortement recommandé de conserver une trace écrite de toutes vos données importantes.
- Les informations fournies dans ce manuel sont sujettes à modification sans avis préalable.

ATTENTION !

- Ne pas transporter cet agenda dans la poche arrière de votre pantalon.
- Ne pas laisser tomber cet agenda ni lui faire subir de chocs violents.
- Ne pas exposer cet agenda à des températures extrêmes.
- Essuyez le corps de l'appareil avec un chiffon doux et sec.
- Etant donné que cet appareil n'est pas imperméable, ne pas l'utiliser ni le ranger dans des lieux où il risque d'être éclaboussé. Des gouttes de pluie, eau en atomiseur, jus de fruit, café, vapeur, transpiration peuvent également causer un mauvais fonctionnement de cet appareil.

CONTENU

Introduction 1
Fonctions des touches 3
Reset (Remise à zéro) 4
Sélection de la langue 4
Tonalité des touches 4
Allumer/Eteindre l'agenda 4
Fonction d'arrêt automatique 4
Mode d'affichage de l'heure locale et mondiale 4
Alarme journalière & mélodie horaire 5
Annuaire téléphonique 5
Carnet de rendez-vous 6
Rechercher et visualiser des enregistrements de l'annuaire téléphonique / Carnet de rendez-vous 7
Editer des enregistrements de l'annuaire téléphonique & carnet de rendez-vous 7
Effacer des enregistrements de l'annuaire téléphonique & carnet de rendez-Vous 7
Calculatrice 7
Convertisseur devises – métrique 8
Mode jeux 9
Fonction de verrouillage 9
Insérer des symboles spéciaux 10
Remplacement des piles 11
Garantie 11



Fonctions des Touches

- Mode Horloge.
- Mode annuaire téléphonique.
- Mode Carnet de Rendez-vous.
- Mode Jeux.
- Mode Calculatrice.

ENTER Appuyer pour confirmer ou entrer une sélection en mémoire.

Mode de Verrouillage. En mode d'alarme journalière, appuyez sur pour entrer en mode de Définition du Mot de Passe.

DST : Pour activer/désactiver la fonction heure d'Eté.

♪ Pour activer/désactiver la tonalité des touches.

Pour activer/désactiver la mélodie horaire.
Pour activer/désactiver le carillon.

◄► Touches du curseur.
Appuyer pour déplacer le curseur / visualiser des informations hors écran.
Presser et rester appuyé pour vous déplacer sur la ligne supérieure.

▲▼ Appuyer pour visualiser d'autres champs numériques ques dans l'annuaire téléphonique.

Touche de recherche.

EDIT Appuyer pour entrer en mode d'Edition d'un Fichier / entrer en mode de réglage de l'Heure.

DEL Appuyer pour effacer un caractère ou un fichier.

SYM Appuyer pour sélectionner les symboles correspondants.

• Pour insérer une virgule / un point.

− Pour insérer un tiret.

SPACE Pour insérer un espace.

12/24 Pour sélectionner le mode d'affichage de l'heure suivant le format de 12/24 heures.

AM/PM Pour sélectionner l'heure du matin ou l'heure d'après-midi en mode de réglage de l'heure.

+ − × ÷ % Touches d'opération.

Alimentation et remise à zéro de l'agenda

Mettez l'appareil en marche et enfoncez le bouton Reset au dos de l'appareil au moyen d'un objet pointu.
"RESET?" apparaît à l'écran.
Appuyez sur la touche entrée ENTER pour confirmer.
Lorsque vous procédez à une remise à zéro de l'appareil, tous les fichiers de l'annuaire téléphonique et du carnet de rendez-vous sont effacés de façon permanente.
Appuyez sur n'importe quelle touche, à l'exception de la touche entrée pour annuler la remise à zéro.

Sélection de la langue

Après avoir remis votre agenda à zéro, il vous est demandé de sélectionner la langue pour les messages de guidage. Appuyez sur 2nd puis sur « MENU » puis ∧ ou ∨ pour sélectionner parmi les langues, appuyez ensuite sur ENTER pour choisir parmi les langues suivantes: ENGLISH, FRANÇAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPANOL, PORTUGUES et NEDERLANDS Appuyez sur la touche ENTER pour confirmer votre sélection.

Tonalité des touches

Appuyez sur 2nd puis ♪ pour activer/désactiver la fonction de tonalité des touches.
L'indicateur ♪ apparaît / disparaît de l'affichage pour indiquer l'activation/désactivation de la fonction.

Allumer/Eteindre l'agenda

Appuyer sur pour allumer votre agenda.
Appuyez sur pour éteindre votre agenda.
Le menu apparaissant alors à l'écran sera celui de l'horloge locale.

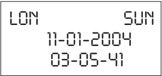
Fonction d'arrêt automatique

L'appareil s'éteint automatiquement au bout de 5 minutes si aucune touche n'est activée pour prolonger la durée de vie de la pile.

Mode d'affichage de l'heure locale et mondiale

Appuyez sur une fois pour accéder à l'heure locale (*), 2 fois pour l'heure mondiale, 3 fois pour l'alarme et 4 fois pour le compte à rebours.

1. Appuyez sur pour entrer en mode d'affichage de l'heure locale ou mondiale.



2. Appuyez sur 2nd puis DST pour activer/désactiver la fonction heure d'été (DTS).
3. Appuyez sur 12/24 pour sélectionner le mode d'affichage de l'heure suivant le format de 12/24 heures.
4. Puis appuyez sur 2nd « EDIT » pour entrer en mode « réglage de l'heure mondiale ». Le nom de la ville clignotera.
5. Pressez la touche ∨∧ pour choisir votre ville.
6. Réglez l'année, le mois, le jour, l'heure et les minutes, puis appuyez sur ENTER . Le jour de la semaine se calculera automatiquement.

Alarme journalière & mélodie horaire

1. Appuyez 2 fois sur ⏲ pour entrer en mode d'Alarme Journalière.
2. Appuyez ensuite sur les touches ▲▼ pour choisir entre les alarmes de 1 à 3.
   Puis pressez « EDIT » pour régler l'alarme..
   Entrez 06 30, puis pressez ENTER
   Lorsque le menu Alarme est ouvert, Appuyez sur 2nd , puis tapez le chiffre « 2 » pour choisir la seconde alarme.
   En touchant « 1 » ou « 3 » vous choisirez les autres alarmes.

Lorsque l'heure locale atteint l'heure de l'alarme, elle se met à sonner pendant 60 secondes. Appuyez sur n'importe quelle touche pour l'éteindre.
Une fois l'alarme réglée, appuyez sur ⏲ .

Annuaire téléphonique

Vous pouvez enregistrer les noms, adresses e-mail, et numéros de téléphones de vos contacts.

Appuyez sur une fois ☎ pour choisir le mode PERSONNEL appuyez deux fois pour choisir le mode PROFESSIONNEL.

PERSONNEL?

Entrez JOHN SPACE SMITH et pressez ▼.

ADRESSE?

Pressez ▼ , entrez 555777

DOMICILE#
555777_

Pressez ▼ , entrez SPACE 345-456-1256

FAX#
F 345-456-1256_

Pressez ▼, entrez 585

TÉL.CELL.#
585

Pressez ▼ .

E-MAIL ?

Entrez lexibook et pressez la touche @, puis entrez lexibook.com.

@lexibook.com

Pressez ▼.

URL?

Entrez www.lexibook.com

www.lexibook.com

Pressez ▼ .

NOTE?

Pressez ENTER.

SAUVEGARDÉ

Après 2 secondes, l'écran retournera à l'affichage original

PERSONNEL?

Carnet de rendez-vous

1. Appuyez sur 📖 pour entrer en mode Carnet de Rendez-Vous.

SCHEDULE

2. Pour mettre un rendez-vous en mémoire (Réunion le 27 Avril à 12:30). Entrez REUNION;

MEETING
00-00
A00-00

3. Appuyez sur ▼ et entrez la date et l'heure du Rendez-Vous (mois, jour, heures, minutes).

MEETING
04-27
A12-30

4. Appuyez sur la touche ENTER pour sauvegarder les données.
   Note: Si l'heure entrée est incorrecte, l'affichage indique "ERR" pendant 2 secondes puis retourne à l'écran précédent. Entrez de nouveau l'heure du rendez-vous.
5. A l'heure dite du rendez-vous, l'appareil émet un "BIP... BIP" pendant 30 secondes.
   L'appareil s'allume (s'il était éteint) et affiche le rendez-vous correspondant. Appuyez sur n'importe quelle touche pour désarmer l'alarme.

Rechercher et visualiser des enregistrements de l’annuaire téléphonique / Carnet de rendez-vous recherche séquentielle

1. Appuyez sur ☎/📖 pour entrer dans le mode correspondant.
2. Appuyez sur ⌃ ou ⌄ pour faire défiler les fichiers vers le haut ou vers le bas.
   • Les fichiers de l’annuaire téléphonique sont classés par ordre alphabétique.
   • Les fichiers du carnet de rendez-vous sont classés par ordre chronologique de la date/ heure de l’enregistrement.
3. Appuyez sur ◄ ou ► pour visualiser l’information sur la ligne supérieure excédant 12 caractères.
4. Pressez et restez appuyé sur ◄ ou ► pendant 1 seconde, la ligne supérieure défile en continu à l’affichage si le contenu excède 12 caractères. Appuyez de nouveau sur ◄ ou ► pour stopper le défilement à l’affichage.
5. En mode annuaire téléphonique, appuyez sur ◄ ou ► pour entrer dans d’autres champs numériques.
   Note: Si vous avez atteint le premier enregistrement vers le haut ou le dernier enregistrement vers le bas, “pas trouvé” apparaît à l’affichage et l’appareil retourne au mode d’affichage initial.

Editer des enregistrements de l’annuaire téléphonique / Carnet de rendez-vous

1. Recherchez l’enregistrement que vous souhaitez éditer.
2. Appuyez sur [EDIT] pour entrer en mode d’édition d’un enregistrement.
3. Appuyez sur ◄ ► ▲ ou ▼ pour déplacer le curseur à la position souhaitée.
4. Appuyez sur [DEL] pour effacer un ou plusieurs caractères.
5. Appuyez sur [ENTER] pour sauvegarder les modifications.

Effacer des enregistrements de l’annuaire téléphonique / Carnet de rendez-Vous

1. Recherchez l’enregistrement que vous souhaitez effacer.
2. Appuyez sur [DEL], "EFFACER?" apparaît à l’affichage.
3. Appuyez sur [ENTER] pour confirmer “EFFACER!” demeure à l’affichage pendant 2 secondes et l’appareil retourne au mode d’affichage initial.

Appuyez sur n’importe quelle touche pour annuler l’opération.

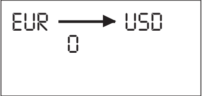
Calculatrice

Appuyez sur 🖩 1 fois pour atteindre le mode calculatrice, 2 fois le mode conversion de devises et 3 fois le mode conversion métrique.

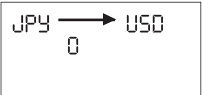
1. Calculs à 10 chiffres avec fonctions arithmétiques: +, -, x, ÷.
2. Appuyez sur [CE] pour effacer la dernière entrée.
3. Appuyez sur [%] pour procéder au calcul d’un pourcent age.
4. Appuyez sur [MR], [M-], ou [MRC] pour activer les fonctions mémoire.
5. "ERR" apparaît à l’affichage en cas de calcul à plus de 10 chiffres / erreur de calcul. Appuyez sur [CE] pour sortir.

Convertisseur

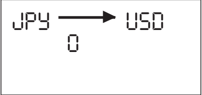
Appuyez sur la touche 🖩 pour sélectionner le mode conversion de devises.



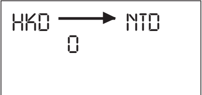
Appuyez sur ⌄ o ⌃ pour sélectionner les monnaies de conversion
EX: JPY → USD



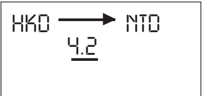
Appuyez sur [EDIT] pour entrer dans le mode réglages, les 1eres lettres clignoteront.



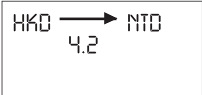
Entrez HKD ▶ NTD.



Appuyez sur [ENTER] Entrez le taux 4.2

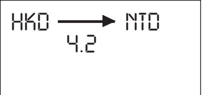


Appuyez sur [ENTER] pour enregistrer le réglage

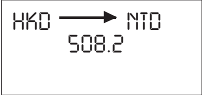


Mode de conversion de devises

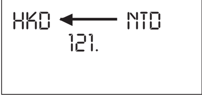
Appuyez deux fois sur la touche 🖩 pour sélectionner le mode conversion de devises.
Pressez ⌄ ou ⌃ pour choisir le type de conversion.



Entrez 508.2.



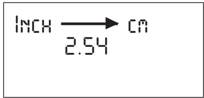
Pressez ◀.



Mode de conversion métrique

Exemple: 100 Mètres =? Pieds

Pressez 3 fois pour sélectionner la conversion métrique.



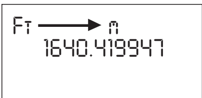
Pressez ou pour trouver l'unit" de conversion désirée



Entrez 500.



Pressez .



Mode jeux

Appuyez sur pour accéder aux jeux de votre choix.

Marteau

Appuyez sur ▲ et ▼ pour faire bouger le marteau et appuyer sur les touches ENTER ou SPACE pour faire disparaître les segments qui se trouvent sous le marteau. Quand 2 apparaîssent dans la même colonne, si vous ne les faites pas disparaître en moins d'une seconde, la partie est terminée. Le score le plus élevé que vous pouvez atteindre est 999.

Clavier magique

Sélectionner le niveau désiré (01 le plus facile, 20 le plus difficile)
Appuyez sur ENTER pour commencer la partie.
Après 2 secondes, les nombres et caractères seront affichés de manière séquentielle.
Les caractères disparaissent en appuyant sur la bonne lettre et restent affichés si vous appuyez sur la mauvaise touche.
Lorsque l'écran est rempli, vous avez perdu la partie.
Lorsque les caractères du niveau 20 sont tapés correctement, vous avez gagné le jeu.

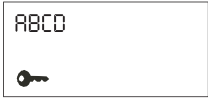
Verrouillage

Une liste de donnée peut être sécurisée grâce au mode secret, disponible dans les partie TELEPHONE, SCHEDULE (Rendez-vous), A FAIRE et MEMO. Le mot de passe ne peut dépassé 6 caractères.
Exemple: Enregistrez le mot de passe "ABCD" and effacez le.
A partir du mode Horloge

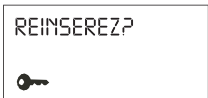
Pressez 2nd et pour sélectionner le mode secret



Entez le mot de passe (6 caractères max.). Input ABCD.



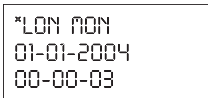
Pressez ENTER pour confirmer



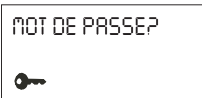
Entrez le mot de passe de nouveau



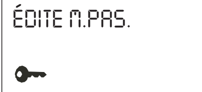
Pressez ENTER pour confirmer



PressEZ 2nd et .



Entrez ABCD et pressez ENTER pour confirmer.



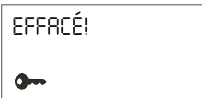
Pressez ENTER



Pressez DEL



Pressez ENTER



Insérer des symboles

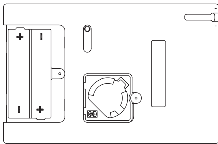
Vous pouvez insérez des symboles lorsque vous entrez des données dans les modes Téléphone / Schedule (Carnet de Rendez-vous)
16 symboles sont disponibles : -, @, #, $, £, ¥, (,), ~,', :, /, \, _, &, %.
1- Pressez SYM, symbole s'affichera au niveau du curseur.

2- Pressez SYM pour choisir le symbole souhaité.
3- Continuez à entrer les autres caractères ou pressez pour déplacer le curseur, le symbole choisi est inséré.

Conservez toujours des copies écrites de vos notes importantes.
L'Organiser conserve vos données aussi longtemps que les piles fonctionnent.

Changement des piles

Votre appareil TM160series fonctionne avec 1 pile CR2032. Avant de changer les piles, vous devez éteindre votre appareil. Pour ne pas détruire les informations stockées dans votre organiseur, vous avez 1 minute pour changer les piles.



1.Appuyez sur la touche pour éteindre l'organizer.
2.Retirez le couvercle du compartiment à piles situé à l'arrière de l'organiseur.
3. Retirez les piles usagées et insérez les piles neuves.
4. Replacez le couvercle du compartiment à piles.
5. Appuyez sur n'importe quelle touche, sauf sur et RESET. Sinon, vous risquez de perdre les données précédemment enregistrées.

Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Ce jeu doit être alimenté avec les piles spécifiées uniquement. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : Si le produit présente un mauvais fonctionnement ou subit des décharges électrostatiques, éteindre puis allumer le produit à l'aide du bouton MARCHE/ARRET. Si le produit ne fonctionne toujours pas correctement, enlever puis remettre les piles.

Garantie

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.

Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité…).

Ne sont pas garanties : les conséquences de l'utilisation d'un autre adaptateur que celui préconisé par le fabricant ou de piles ayant coulé dans l'appareil.

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.
Fax SAV : +33 01 73 23 23 04 (0.34€/min)
http://www.lexibook.com
Référence: TM160 series
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the TM160 series TOUCHMAN® personal assistant.
Please read this manual carefully to ensure you understand the operation and keep it for future reference.

NOTICE

- We strongly recommend that separate permanent written records be kept of all important data. Data may be lost or altered in virtually any electronic memory product under certain circumstances. Therefore we assumes no responsi bility for data lost or otherwise rendered unusable whether as a result of improper use, repairs, defects, battery replacement, use after the specific battery life has expected, or any other cause.
- We assume no responsibility for any damage or loss caused by data loss as a result of important use, repairs, and battery replacement. To prevent data loss, it is highly recommended that separate permanent written records be kept of all-important data.
- The information provided in this manual is subject to change without notice.

CAUTION

- Do not carry the organizer in the back pocket of your slacks or trousers.
- Do not drop the organizer or apply exercise force to it.
- Do not subject the organizer to extreme temperature.
- Clean only with a soft, dry cloth.
- Since this product is not waterproof, do not use it or store it where fluids can splash onto it. Raindrops, water spray, juice, coffee, steam, perspiration, etc. will also cause the organizer to malfunction.

CONTENT

Introduction 12

Key operations 14

Reset 14

Selecting operation language 14

Key Tone 14

On/Off the organizer 14

Auto-Off function 15

Home and world time mode 15

Alarm 15

Telephone directory 15

Schedule 16

Searching and viewing telephone & schedule records 17

Editing telephone & schedule records 17

Deleting telephone & schedule records 17

Calculator 17

Currency and Metric converter 18

Game mode 19

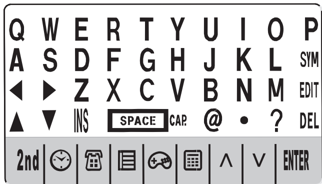
Secret memory 19

Inserting special symbols 20

Changing batteries 21

Warning 21

Warranty 21



Key Operations

- Home, world time clock and alarm mode key.
- Telephone mode key.
- Schedule mode key.
- Game mode key.
- Calculator, currency/metric conversion mode key.

ENTER Press to confirm or store selection. Secret lock mode key. In daily alarm mode, press to enter password setting mode.

DST : To toggle the DST function on/off.

- To toggle the key tone on/off.
- To toggle daily alarm on/off. To toggle hourly chime on/off.
- ◄► Cursor keys. Press to move cursor / to view information out of the screen. Press and hold to scroll the upper line.
- ▲▼ Press to view other number fields in Tele mode.
- Search key.
- EDIT Press to enter editing files mode / enter time Setting mode.
- DEL Press to delete a character or a file.
- SYM Press to select corresponding symbols.
- To insert a decimal point / dot.
- − Press to insert a hyphen.
- SPACE Press to insert a space.
- 12/24 To select 12/24-hour time basis display.
- AM/PM To select a.m. or p.m. in time setting.
- + − × ÷ % Operators keys.

Reset

Before using your TM160 series for the first time, press the BUTTON located on the back of the product using Reset a fine point "RESET" is displayed with the screen. Press ENTER to confirm. This operation can take several seconds.

Selecting operation language

After resetting your TM160series, you can select the operation language. Press <2nd> to enter the Menu function and press up and down keys to select among ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPANOL, NEDERLANDS and PORTUGUES. Press ENTER to confirm the desired language.

Key tone

Press <2 nd> and then press ♪ to toggle key tone on/off and indicator will be on/off accordingly.

On/Off function

Press ⏻ to switch on the organizer.
Press ⏻ to switch off the organizer.

Auto-Off function

Auto power off will be activated after 5 minutes if no key is touched.
Press key again to restart the organizer.

Home and world Time Setting SYM

Press once for local (*) time, twice for world time, three times for alarm mode and four times for count down

1. Press to enter home and world time.

LON SUN
11-01-2004
03-05-41

2. Before setting time, press <2 nd> and < DST> to toggle daylight saving.
3. Press 12/24 to toggle between 12/24-hour display.
4. Then press <2 nd> <EDIT> to enter home or world time setting mode, city name will flash.\
5. Press ⌄⌃ to select your city, then press ENTER to confirm.
6. Input year, month, day, hour and minute. Press AM/PM to define a.m./p.m.
7. Press ENTER to confirm. Day of week will be calculated automatically. Second starts from zero.

Alarm

Press key twice to select the alarm mode.
Press ◄ or ► key to open or shut down the alarm function.
Press ▲ or ▼ to choose from the alarm 1 to alarm 3.Touch.
Press ◄ or ► key, then press EDIT enter alarm setting
Set time alarm.
Type 06 30, then press (B/AM/PM) for a.m.or p.m.
Press ENTER.

When the alarm function is open, Press 2nd and then tap number “2” to choose the second alarm ring. Touching “1” or ”3” can choose the rest two alarm rings.
When the home time reaches the alarm setting, the alarm will sound for 60 seconds. Touch any key to turn it off.
If you want to change the alarm setting, just repeat all the procedures above, and then the new setting will overwrite the old setting.
When setting alarm, press repeatedly for different alarm types. The icon ((•)) is for the alarm, the icon ((/)) is for the schedule, is for the hourly chime.
When entering the from 1 to 3 to choose the three kinds of the alarm rings.

Telephone directory

You can store the names, e-mail addresses, and phone numbers of your friends and classmates. Store your friends under “personal” and your colleagues under “business”.

1. Press to enter Telephone mode. Once for PERSONAL and twice for BUSINESS mode

Press to select BUSINESS mode.

BUSINESS ?

Enter JOHN SPACE SMITH and press ▼ .

ADDRESS ?

Press ▼ , input 555777

HOME#
555777_

Press ▼, input F SPACE 345-456-1256

FAX#
F 345-456-1256_

Press ▼, input 585

CELL#
585

Press ▼ .

E-MAIL ?

Enter lexibook and press 2nd and SYM key to get @, then input @lexibook.com

@lexibook.com

Press ▼.

URL?

Enter @lexibook.com

www.lexibook.com

Press ▼.

NOTE?

Press ENTER .

STORED!

2 seconds later, screen returns to the original display.

Schedule

1. Press to enter Schedule mode.

SCHEDULE

2. To store schedule (Meeting on April 2nd7th at 12:30pm) Enter MEETING.

MEETING
00-00
A00-00

3- Press ▼ and input schedule time (month, day, hour, minute).

MEETING
04-27
A12-30

4- Press ENTER to save data.
Note that if the input time is out of range, display will be prompt "ERR" for 2 seconds then returns to previous srceen. Input schedule time again.
5- When real time meets the schedule time, the unit turns on (if it was off) and displays the schedule. Press any key to stop the sound.

Searching and viewing telephone / schedule records

1. Press ☎/📖 to enter related mode.
2. Press ^ or ˅ to do the upwards or downwards search of files.
• Telephone files are in alphabetical order of the name.
• Schedule files are in chronological order of schedule date/time.
3. Press ◄ or ► to view upper line information exceeding 12 characters.
4. Press and hold ◄ or ► about 1 second, upper line scrolls continuously if content exceeds 12 characters. Press ◄ or ► again to stop scrolling.
5. In Tele mode, press ◄ or ► to enter other number fields.
Note: If it is the most top (bottom) record, after pressing ( ), "NOT FOUND" will be shown and then it exits to initial display.

Editing telephone / Schedule records

1. Search out the record.
2. Press EDIT to enter record editing mode.
3. Press ◄ , ► , ▲ or ▼ to move the cursor to desired editing area.
4. Press DEL to delete characters.
5. Press ENTER to save the changes.

Deleting telephone / Schedule records

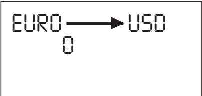
1. Search out the record.
2. Press , DEL "DELETE?" will be prompt on the screen.
3. Press ENTER to confirm then "DELETE!" will be prompt for 2 seconds and then it goes to initial display. Or press other keys to abort.

Calculator

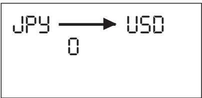
1. Press to enter Calculator mode.
2. 10-digit calculation with the arithmetic functions +, -, x, _.
3. Press CE to clear inputting number.
4. Press % to calculate percentage calculation.
5. Press MR, M-, MRC and or for memory function.
6. "ERR" will be shown on display for over 10-digit /error calculation. Press CE to exit.

Converter

Press 🖩 key to select the currency conversion mode.



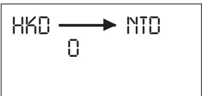
Press ˅ or ^ to select the desired currency conversion.
EX: JPY → USD



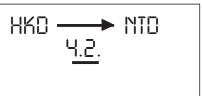
Press EDIT key to entry the setting mode, and the 1st character will flash.



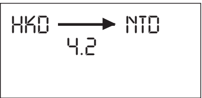
Input HKD ▶ NTD



Press ENTER . Input the rate amount 4.2.

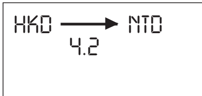


Press ENTER key to store the setting.



Currency conversion mode

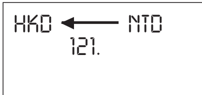
Press 🖩 twice for currency conversion mode.
Press ˅ or ^ key to select the desired conversion set in the currency conversion mode.



Input 508.2.

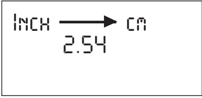


Press ◄ .



Metric conversion mode

In the home time mode, press three times for metric
Example: 100 Meters =? Feet



Press or key to search the desired conversion set.



Input 500.



Press key.



Game mode

There are two games for your choice: Hammer Game and To access the game mode, press the button. Keyboard Wiz.

Hammer

Regulations: Press and keys to move the hammer and press ENTER or SPACE key to knock the segments continuously rising under the hammer. When two are displayed in the same column, if you don't knock it within a second, the game is over. The highest score you can get is 999.Keyboard Wiz.

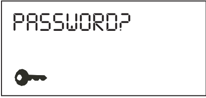
Keyboard Wiz

Set the desired level. (01 being the easiest, 20 the hardest.)Press ENTER to start the game. After 2 seconds, numbers and characters display sequentially from the right-hand direction. Characters or numbers will disappear by pressing the correct key and will keep displaying if the wrong key is pressed. The level will advance after you correctly type 12 characters. When the screen is full, it means you have lost the game. "Game Over" will display.
When all the characters of level 20 are typed correctly, it means you have won the game. "You Win!" will display. The screen will go back to the initial display.

Secret memory

A separate list of data can be secured by using the secret mode, which is available in TELEPHONE, SCHEDULE, TO DO and MEMO modes. The password cannot be more than 6 characters.
Example: Set up a password of "ABCD" and delete it. From the Time Mode .

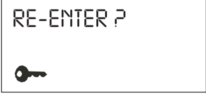
Press 2nd key to select the secret mode.



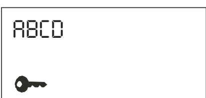
Set password (6 characters max.).



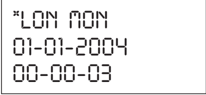
Press ENTER to confirm.



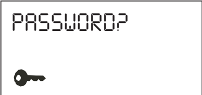
Input the password again.



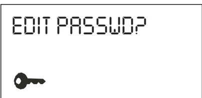
Press ENTER to confirm.



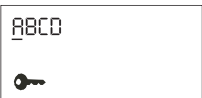
Press 2nd key.



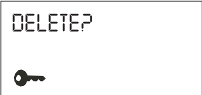
Input ABCD and press ENTER to confirm.



Press ENTER



Press DEL



Press ENTER



Inserting Special Symbols

You can insert symbols when doing data input in Telephone / Schedule

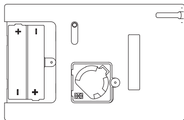
modes. 16 symbols provided: -, @, #, $, £, ¥, (,), ~,', :, /, \, _, &, %.
1. Press SYM, symbol shows at the cursor position.
2. Press SYM to select the desired symbol.
3. Continue to input other characters or press ► to move the cursor, the
selected symbol is inserted.

• Keep Written Copies of Important Data

This organizer stores your information as long as the battery supplies
power.

Changing batteries

You have to use 1 CR2032 battery.
You have to replace the batteries within 1 minute if you want to save your data.



1. Press key to turn off the unit.
2. Remove the battery cover on the back of the unit.
3. Remove the battery and insert a new battery.
4. Replace the battery door.
5. Press any key except to skip RESET for preventing loss of previously stored data.

Do not use rechargeable batteries. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy.
The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Please retain the packaging for future reference since it contains important information.

WARNING: if the unit malfunctions or receives an electrostatic shock, switch the unit off and on again using the ON/OFF button. If this proves to be ineffective, remove the batteries and/or perform the Reset procedure.

Warranty

This product is covered by our two-year warranty.
For warranty requirements or after sales service, please contact your local retailer with your proof of purchase. Our warranty covers all manufacturer defaults but does not cover deterioration due to non-respect of the Instruction Manual or bad handling of the product (like sun or water exposure or dismantling of the product).
Warranty does not cover batteries.
In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.
Not suitable for children under 36 months old, as it contains small detachable elements which could be swallowed.
Freephone helpline : 0808 100 3015
http://www.lexibook.com
Reference: TM160series
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUCCION

Gracias por adquirir esta agenda electrónica TM160 series. Le recomendamos que lea detenidamente este manual para asegurarse de que entiende su
funcionamiento y que lo guarde para futuras consultas.

ADVERTENCIA

• Recomendamos encarecidamente que mantenga por separado copias escritas permanentes de toda la información importante. La información puede perderse o alterarse en cualquier producto electrónico con memoria bajo ciertas circunstancias. Por lo tanto no asumimos ninguna responsabilidad por la pérdida o inutilización de información como resultado de un uso inadecuado, reparaciones, defectos, sustitución de las pilas, utilización posterior a la caducidad de las pilas, o cualquier otra causa.
• No asumimos ninguna responsabilidad por los perjuicios o pérdidas que pueda causar la pérdida de información como resultado de un uso inadecuado, reparaciones, y sustitución de las pilas. Para evitar la pérdida de información, le recomendamos encarecidamente que mantenga por separado copias escritas permanen tes de toda la información importante.
• La información facilitada en este manual puede ser modificada sin previo aviso.

¡ATENCION!

• No lleve la agenda en el bolsillo trasero de sus pantalones.
• No deje caer la agenda ni la presione excesivamente.
• No someta la agenda a temperaturas extremas.
• Límpiela sólo con un paño suave y seco.
• Dado que este producto no está impermeabilizado, no lo utilice ni guarde donde pueda ser salpicado por líquidos.
Las gotas de lluvia, el esprai de agua, el zumo, el café, el vapor, el sudor,etc. también ocasionarán un funcionamiento defectuoso de la
agenda.

CONTENIDO

Introducción	*23*
Funcionamiento del teclado	*24*
Conexión y reajuste de la agenda	*25*
Selección del idioma de funcionamiento	*25*
Pitido de tecleo	*25*
Encender/apagar (On/Off) la agenda	*25*
Función de desconexión automática	*25*
Función de hora local	*25*
Alarma diaria & señales horarias	*26*
Anotaciones de agenda	*27*
Edición de registros telefónicos y de agenda	*28*
Borrado de registros telefónicos y de agenda	*28*
Calculadora	*28*
Conversor de Divisas y Métrica	*29*
Modo de juego	*30*
Función de bloqueo secreto	*30*
Introducción de símbolos especiales	*31*
Sustitución de pilas	*32*
Garantía	*32*



Funcionamiento del Teclado

- Tecla de función del Reloj de Hora
- Tecla de función de teléfono
- Tecla de función de Agenda
- Tecla Juego
- Tecla de función de Calculadora

DST : Para alternar entre la función DST activada/desactivada (on/off)

ENTER Pulse para confirmar una selección desactivada (on/off).

♪ Para alternar entre pitido del tecleo activado/ desactivado (on/off).

((•••)) Para alternar entre alarma diaria activada/ desactivada (on/off.)

Para alternar entre señales horarias activadas/desactivadas (on/off).

Tecla de función de Bloqueo Secreto. En la función de Alarma Diaria, pulse para activar la función de Introducción de Contraseña.

◄► Teclas del cursor.
Pulse para mover el cursor / para visualizar información que no aparece en la pantalla.
Pulse y mantenga pulsado para que la información vaya recorriendo la línea superior.

▲▼ Pulse para visualizar otros campos numéricos en función Tele.

Tecla de búsqueda

EDIT Pulse para activar la función de Edición de Registros/activar la función de Ajuste de Hora.

DEL Pulse para borrar un carácter o un registro.

SYM Pulse para seleccionar los símbolos correspondientes.

• Para introducir un punto decimal

− Pulse para introducir un guión

SPACE Pulse para introducir un espacio.

12/24 Para seleccionar entre la visualización del formato de 12/24 horas.

AM/PM Para seleccionar a.m. o p.m. en el ajuste de la hora

+ − × ÷ % Teclas de operaciones

Conexión y reajuste de la agenda

Tras conectar la agenda o tras pulsar el botón [Reset] en el reverso del aparato, aparecerá "RESET?" en la pantalla. Pulse [ENTER] para confirmar, entonces queda reajustado el aparato y todos los ficheros telefónicos y registros de la agenda quedan permanentemente borrados.
O pulse cualquier tecla excepto para cancelar el Reajuste.

Selección del idioma de funcionamiento

Tras reajustar la agenda, el aparato le pide a Vd. que seleccione el idioma
de funcionamiento. Pulse 2nd y « MENU » ; pulse ︿ o ﹀ para seleccionar entre ENGLISH, FRANCAIS, DEUTCH, ITALIANO, ESPANOL, NEDERLANDS and PORTUGUES. Pulse [ENTER] para confirmar el idioma deseado.

Pitido de tecleo

En la función de alarma, pulse 2nd y ♪ para alternar entre pitido de tecleo activado/desactivado (on/off) y el indicador se encenderá/apagará (on/off) según corresponda.

Encender/Apagar (On/Off) la agenda

Pulse (⏻) para apagar la agenda. Pulse una tecla en la pantalla para encender la agenda cuando esté apagada.

Función de desconexión automática

La Agenda se desconectará automáticamente tras 5 minutos de inactividad para ahorrar consumo de la pila.

Función de hora

Pulse ⏲ una vez para activar la función de Hora local (*), dos veces para activar la función de Hora mundial, tres veces para Alarma y Quatra veces par cuenta al revés.

1. Pulse ⏲ para activar la función de Hora Local o Moundiale.
   El nombre de la ciudad aparece animado en la 1a línea. La fecha aparece en la 2 a linea La hora aparece visualizada en la 3 a línea.

   LON SUN
   11-01-2004
   03-05-41

2. Pulse 2nd y DST para alternar entre función de horario de verano (DST) activada/desactivada (on/off). Cuando la función DST esté activada el indicador estará encendido.
3. Pulse [12/24] para alternar entre visualización del formato 12/24 horas.
4. Pulse "2nd" y "EDIT" para activar la función de Hora moundial. El nombre de la ciudad parpadeará.
5. Pulse ﹀︿ o para seleccionar la ciudad deseada como hora local, después pulse [ENTER] para confirmar.
6. Introduzca el año, mes, día, hora y minutos. Pulse [ENTER] para confirmar. El día de la semana será calculado automáticamente. Los segundos empiezan a contar desde cero.

Nota: Al pulsar cualquier tecla (no la tecla de funciones) se detendrá la animación. La fecha y la hora se visualizarán inmediatamente

Alarma diaria & señales horarias

1. Pulse ⏲ 2 veces para activar la función de Alarma Diaria.
2. La pantalla inicial muestra el ajuste previo.
3. Pulse ▲▼ para activar la función de Ajuste de la Alarma Diaria.
4. Introduzca la nueva hora de alarma.
5. Pulse [ENTER] para confirmar el ajuste.
6. El icono estará encendido/apagado según esté activada/desactivada la alarma diaria.
   El icono estará encendido/apagado según estén activadas/desactivadas las señales horarias.
7. Cuando la hora real coincida con la hora ajustada en la alarma diaria, el aparato emitirá el sonido "BEEP...BEEP" durante 30 segundos. Pulse cualquier tecla para detener el sonido.

Agenda de teléfono:

Podrá guardar los nombres, direcciones de correo electrónico y número de teléfonos de sus amigos y compañeros de clase. Guarde los datos de sus amigos en la sección "personal" de la agenda y a sus compañeros de trabajo en la sección "Negocios".

Pulse dos veces ☎ para seleccionar el modo de NEGOCIOS.

¿NEGOCIOS?

Escriba JUAN [SPACE] PÉREZ y pulse ▼.

¿DIRECCIÓN?

Pulse ▼ , escriba 555777

Nº PARTICULAR
555777_

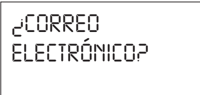
Pulse ▼, escriba F [SPACE] 345-456-1256

Nº DE FAX
F 345-456-1256_

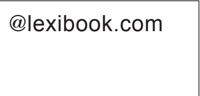
Pulse ▼, escriba 585

Nº DE MÓVIL
585

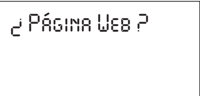
Pulse ▼ .



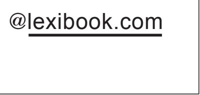
Escriba elelux y pulse las teclas tpara obtener el signo @, a continuación, escriba elelux.com.



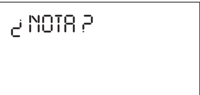
Pulse ▼ .



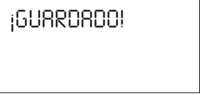
Escriba www.lexibook.com



Pulse ▼ .



Pulse ENTER.



2 segundos después, la pantalla volverá a mostrar la ventana original.

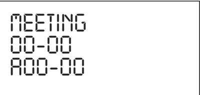


Agenda

1. Pulse para activar la función de Anotaciones en la Agenda.



2. Para almacenar las anotaciones (Reunión el 27 abril a las 12:30 p.m.) introduzca REUNION.



3. Pulse ▼ e introduzca la hora de la anotación (mes, día, hora, minuto).



4. Pulse ENTER para guardar los datos. En el visualizador aparecerá la capacidad restante durante 2 segundos, para después volver a la visualización inicial.
   Tenga en cuenta que si la hora introducida es incorrecta, en el visualizador aparecerá "ERR" durante 2 segundos y después volverá a la pantalla anterior. Introduzca la hora de la anotación de nuevo.
5. Cuando la hora real coincide con la hora de la anotación, el aparato emitirá el sonido "BEEP...BEEP" durante 30 segundos, y la agenda se encenderá (si estaba apagada) y mostrará la anotación correspondiente.

Búsqueda y visualización de registros telefónicos/ y de agenda

1. Pulse / para activar la función correspondiente.
2. Pulse ⌃ o ⌄ para efectuar la búsqueda ascendente o descendente de los ficheros.
   • Los ficheros telefónicos están ordenados alfabética mente por el nombre
   • Los ficheros de Agenda están ordenados cronológi camente por fecha/hora.
3. Pulse ◄ o ► para visualizar la línea superior de la información que
4. Pulse y mantenga pulsado ◄ o ► durante 1 segundo. La información de la línea superior irá recorriendo la misma continuamente si excede de 12 caracteres. Pulse ◄ de nuevo para detener este movimiento de los caracteres.
5. En la función Tele, pulse ◄ o ► para introducir otros campos numéricos.

Nota: Si el registro es el primero (el último) de la lista, al pulsar ( ), se visualizará "NOT FOUND" y volverá a la pantalla inicial.

Edición de registros telefónicos /de agenda

1. Busque el registro.
2. Pulse EDIT para activar el modo de edición de registros.
3. Pulse ◄ ► ▲ , o ▼ para desplazar el cursor a la posición que desea editar.
4. Pulse DEL para borrar caracteres.
5. Pulse ENTER para guardar las modificaciones.

Borrado de registros telefónicos /de agenda

1. Busque el registro.
2. Pulse DEL ,el visualizador mostrará "BORRAR ?".
3. Pulse ENTER para confirmar y "BORRADO !" aparecerá en el visualizador durante 2 segundos y volverá a la visualización inicial. O pulse cualquier otra tecla para abortarlo.

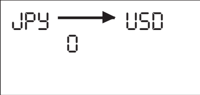
Calculadora

1. Pulse para activar la función Calculadora.
2. Calculadora de 10 dígitos con las funciones aritméticas +, -, x, ÷.
3. Pulse CE para borrar el valor introducido.
4. Pulse % para realizar cálculos de porcentaje.
5. Pulse MR, M-, MR para la función memoria.
6. En caso de que se efectúe un cálculo erróneo o con un resultado de más de 10 dígitos, "ERR" aparecerá en el visualizador. Pulse CE para salir.

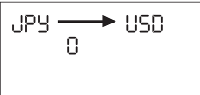
Conversor

Pulse [icon] para seleccionar el modo de conversión de la divisa

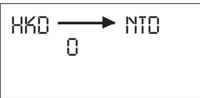
Pulse ⌄ o ⌃ para seleccionar la moneda de conversión deseada.
EX: JPY ⟶ USD.



Pulse EDIT para entrar en modo ajustes, y los primeros caracteres parpadearán.



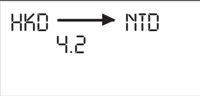
Entre HKD ▶ NTD.



Pulse ENTER. Entre la tasa 4.2.



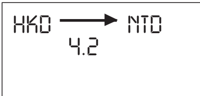
Pulse ENTER para guardar el cambio.



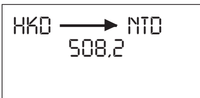
Conversion monetaria

Desde el modo de hora local, pulse dos veces [icon] para entrar en el modo de conversión de divisas y tres veces para el modo de conversión de medidas.

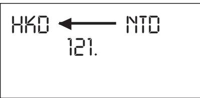
Pulse la tecla ⌄ o ⌃ para seleccionar el par de divisas que desea convertir dentro del modo de conversión de divisas.



Escriba 508,2



Pulse ◀.



Conversion métrica

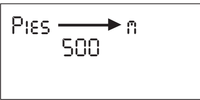
Pulse la tecla [icon] para seleccionar conversión métrica.



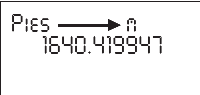
Pulse la tecla ⌄ o ⌃ para seleccionar el par de medidas que desea convertir. e



Escriba 500.



Pulse la tecla ◀ .



Modo de juego

Pulsar en [icon] para acceder al juego elegido. Hay dos juegos Hammer y Keyboard Wizz.

Hammer

Pulsar ▲ y ▼ para mover el martillo [icon] y pulsar las telcas ENTER o SPACE para hacer desaparecer los

ENTER o SPACE para hacer desaparecer los segmentos que se encuentran bajo el martillo. Cuando 2 [icon] aparece en la misma columna, y si no lo hace desaparecer en menos de un segundo, la partida ha terminado. La puntuación máxima que se puede alcanzar es 999.

Keyboard Wizz

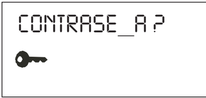
Seleccionar el nivel deseado (01 el más encillo, 20 el más difícil)
Pulsar ENTER para comenzar la partida.
Después de 2 segundos, los números y caracteres se visualizarán de manera secuencial.
Los caracteres o números desaparecerán pulsando la letra correcta y vuelven aparecer si se pulsa la tecla incorrecta.
Cambiará de nivel cuando haya tecleado correctamente los 12 caracteres.
Cuando la pantalla está llena, significa que ha perdido la partida. Aparecerá “Game Over”
Cuando todos los caracteres del nivel 20 se han tecleado correctamente, significa que ha ganado la partida. “¡You Win!” La pantalla volverá de nuevo al inicio.

Función de bloqueo secreto

Introducción y modificación/Borrado de la contraseña

Al activar las funciones Tele/Schd se le solicitará la contraseña. Introduzca la contraseña correspondiente para desbloquear el aparato temporalmente. Cuando el aparato sea desconectado, quedará bloqueado de nuevo.

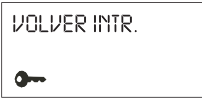
Pulse 2nd e para activar la función de Introducción de contraseña.



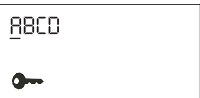
Introduzca la contraseña "ABCD". (Máximo de 6 caracteres)



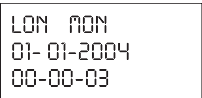
Pulse ENTER para confirmar



Introduzca la contraseña de nuevo



Pulse ENTER para confirmar

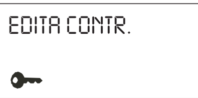


pulse 2nd e



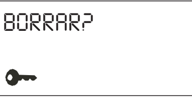
Introduzca ABCD y pulse ENTER para confirmar.

Pulse ENTER





Pulse DEL



Pulse ENTER



Introducción de Símbolos Especiales

Puede Vd. introducir símbolos cuando esté tecleando datos en las funciones Teléfono/Agenda. Existen 16 símbolos: -,@,#,$, £, ¥, (,), ~, ', ;, /, \, _, &, %.

1. Pulse SYM , y un símbolo aparecerá en la posición del cursor.
2. Pulse SYM para seleccionar el símbolo deseado.
3. Continue introduciendo otros caracteres o pulse para desplazar el cursor e introducir el símbolo deseado.

• Mantenga copia por escrito de la Información Importante

Esta agenda almacena su información siempre y cuando la pila suministre energía.

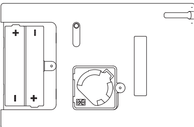
Cambio de Pilas

Para utilizar el TM160 series son necesarias 2 pilas CR2032. Antes de cambiar las pilas, se debe apagar el aparato. Para que no se borre la información guardada en la agenda, se debe realizar el cambio de la batería principal en menos de 1 minuto.

1. Pulse la tecla ⏻ para apagar la agenda.
2. Retire la tapa del compartimento de las pilas situado en la parte posterior del aparato.
3. Extraiga la pila e introduzca una nueva.
4. Vuelva a colocar la tapa del compartimento.
5. Pulse cualquier tecla, excepto ENTER y RESET. De lo contrario se pueden perder todos los datos guardados anteriormente.

No utilice pilas recargables. No intente recargar las pilas no recargables. Retire la batería del juguete antes de recargarla. La recarga de la batería debe llevarse a cabo bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas o baterías de distinto tipo. Tampoco mezcle pilas o baterías usadas con pilas o baterías nuevas. Este juego debe ser alimentado únicamente con las pilas específicas. Las pilas y las baterías deben instalarse respetando cuidadosamente la polaridad. Las pilas y baterías gastadas deben retirarse del juguete lo antes posible. No cortocircuite los terminales de las pilas o de las baterías. No arroje las pilas ni las baterías al fuego. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas.

ATENCIÓN: Si el aparato no funciona bien o recibe una descarga electrostática, apague la unidad y enciéndala de nuevo utilizando las teclas ON/OFF. Si esto no es efectivo, quite y vuelva a poner las pilas y/o realice el proceso Reset.



¡ADVERTENCIA! Si la pila pierde energía o es extraída, toda su información se perderá. También puede perderse o alterarse la información si comete un error manejando esta agenda. Por esta razón, mantenga siempre copia por escrito de su información por si sufriera una pérdida o alteración.

Garantía

Este producto está bajo garantía durante dos años.En caso de aplicación de la garantía o del Servicio Post-Venta, por favor diríjase al punto de venta más cercano, con el recibo de compra. Nuestra garantía cubre todos los defectos de material o de montaje imputable al constructor, excluyendo todo deterioro derivado del abandono de las instrucciones de uso, o de cualquier intervención intempestiva sobre el articulo, (como por ejemplo desmontaje, exposición al calor o a la humedad).
Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.
Este juguete no está recomendado para niños menores de 36 meses, ya que contiene piezas que podrían desprenderse y tragarse.
Fax : +34 91 548 92 33
http://www.lexibook.com
Referencia: TM160series
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUÇÃO

Muito obrigado pela sua compra desta agenda electrónica TM160 series. Por favor leia este manual cuidadosamente para se assegurar de que entende o funcionamento, e guarde-o para consultas futuras.

AVISO

- Recomendamos-lhe que sejam mantidos em separado, registos escritos permanentes de todos os dados importantes. Os dados, em produtos com memória virtual ou electrónica e sob o efeito de certas circunstâncias, podem-se perder ou alterar. Por conseguinte, não assumimos responsabilidade pela perca de dados ou de outra forma incapacidade de utilização quer como resultado de utilização inadequada, reparações, defeitos, substituição de baterias, utilização para além do tempo de vida útil especificado da bateria, ou qualquer outra causa.
- Não assumimos responsabilidade por qualquer dano ou perca causado pela perca de dados, como resultado de uma utilização imprópria, reparações e substituição de baterias. Para prevenir a perca de dados, é altamente recomen dado que sejam mantidos em separado, registos escritos permanentes de todos os dados importantes.
- A informação contida neste manual está sujeita a alteração sem aviso prévio.

CUIDADO

- não transporte a sua agenda nos bolsos traseiros das suas calças ou calções.
- Não deixe cair a agenda ou lhe aplique força excessiva.
- Não submeta a agenda a temperaturas excessivas.
- Limpe-a somente com um pano macio e seco
- Uma vez que este produto não é à prova de água, não o utilize ou guarde em locais onde fluídos o possam salpicar. Gotas de água, borrifos de água, sumo, café, vapor, transpiração, etc., também provocarão um mau funcionamento da agenda.

ÍNDICE

Introdução 33

Funcionamento das Teclas 35

Ligar Energia e Reiniciar a Agenda 35

Seleccionar Linguagem para o Funcionamento 35

Som das Teclas 36

Ligar/Desligar a Agenda 36

Função Auto/Off 36

Modo de Hora 36

Alarme Diário e Sinal Horário 36

Telefone 36

Registador de Compromissos 37

Procurar e Ver Registos Telefónicos e de Compromissos 38

38

Editar Registos Telefónicos e de Compromissos 38

Apagar Registos Telefónicos e de Compromissos 38

38

Calculadora 38

Convertedor (Monetária / Métrica) 39

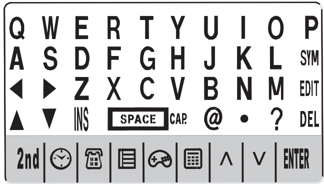
Modo jogos 40

Função de Bloqueio Secreto 40

Inserir Símbolos Especiais 41

Mudar a Bateria 42

Garantia 42



Funcionamento das Teclas

Tecla do modo Relógio.
Tecla do modo Telefone.
Tecla do modo Registador de Compromissos
Modo jogos
Tecla do modo Calculadora.
DST : Para alternar entre ligar/desligar a função DST.
Para alternar entre ligar/desligar o som das teclas.
Tecla do modo de Bloqueio Secreto. No modo de Alarme Diário, pressione para introduzir o modo de Colocar a Palavra de Passe.
Para alternar entre ligar/desligar o alarme diário.
Para alternar entre ligar/desligar o sinal horário.
◄► Teclas do cursor
Pressione para mover o cursor/ para ver informação fora do écran.
Pressione e segure para se mover ao longo da linha superior.
▲▼ Pressione para ver outros campos numéricos no mode Telefone.
Tecla para procurar
DEL Pressione para apagar um caracter ou um ficheiro.
ENTER Pressione para confirmar ou guardar a selecção.

SYM Pressione para seleccionar os símbolos correspon dentes.
Para inserir um ponto decimal /ponto.
Pressione para inserir um travessão.
SPACE Pressione para inserir um espaço.
12/24 Para seleccionar o mostrador horário na base 12/24
AM/PM Para seleccionar a.m. ou p.m. no ajuste horário.
Teclas de Operações
EDIT Presione para introduzir modo de Editar Ficheiros / modo de ajuste Horario

Ligar energia e reiniciar a agenda

Depois de ligar a energia da agenda ou o botão Reset na parte posterior da unidade ter sido pressionado.
"RESET?" aparecerá no écran.
Pressione ENTER para confirmar e então a unidade será reiniciada e todos os registos telefónicos e de compromissos serão apagados permanentemente.
OU pressione qualquer tecla excepto para cancelar o Reinicio excepto ENTER .

Seleccionar linguagem para o funcionamento

Após o reinicio da agenda, a unidade pedir-lhe-á para seleccionar a linguagem de funcionamento. Pressione 2nd seguidamente « MENU », e pressione ⌃ o ⌄ para seleccionar entre ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPAñOL, NEDERLANDS e PORTUGUêS. Pressione ENTER para confirmar a linguagem desejada.

Som das teclas

No modo alarme, pressione 2nd e ♪ para alternar entre ligar/desligar o som das teclas e o ♪ indicador estará ligado/desligado em conformidade.

Ligar/Desligar a agenda

Pressione para ligar a agenda.
Pressione para desligar a agenda. Prima o ecrã de toque para ligar o organizer quando estiver desligado. O modo afixado será então o Modo Hora Local.

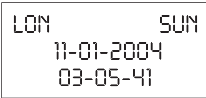
Função Auto-Off

A energia será totalmente desligada após 5 minutos de inactividade para poupar a bateria.

Modo de hora local e mundial

Pressione uma vez par el modo Hora o Mundia, duas vezes para el modo de Hora Mundial, três vezes para el modo alarme e quatro vezes para el COUNT DOWN

1. Pressione para introduzir o modo de Hora Locale(*).
   Animação do nome da cidade na 1a linha.
   Indicação horária na 2a linha.data e dia da semana na 3a linha.



2. Pressione 2nd e DST para alternar entre ligar/desligar a função de horário de verão, o indicador iluminar-se-á, se função DST estiver activada.
3. Pressione 12/24 para alternar entre o mostrador de 12/24 horas.
4. No modo de Hora Local, pressione 2nd e "EDIT" para introduzir o modo de ajuste da hora mundial, o nome da cidade ficará intermitente.
5. Pressione ⌄⌃ para seleccionar a sua cidade local, e depois pressione ENTER para confirmar.
6. Introduza o ano, mês, dia, hora e minutos, depois pressione ENTER para confirmar. O Dia da semana será calculado automaticamente. Os segundos começam desde o zero.

Alarme diário e sinal horário

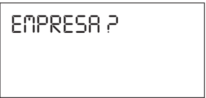
1. Pressione duas vezes para introduzir o modo de Alarme Diário.
2. Pressione ▲▼ para introduzir o modo de Ajuste do Alarme Diário. Pressione "EDIT" para Introduzar a nova hora para o alarme.
3. Pressione para confirmar os ajustes Quando a hora actual alcança a hora para o alarme, a unidade imitirá um som de "BEEP…BEEP" durante 60 segun dos. Pressione qualquer tecla para interromper o som.

Telefone Directório

Podes guardar nomes, endereços de e-mail e números de telefone dos teus amigos e colegas de turma. Guarda o nome dos teus amigos em "personal" e o dos teus colegas de turma em "business".

1. Press to enter Telephone mode. Uma vez para o modo "PESSOAL" e duas vezes para o modo EMPRESA ?".

Prima o botão para escolher o modo "EMPRESA ?".



Insira JOHN SPACE SMITH e prima o botão ▼ .

ENDEREÇO

Prima o botão ▼, digite 555777

CASA#
555777_

Prima o botão ▼, digite F_SPACE_345-456-1256

FAX#
F 345-456-1256_

Prima o botão ▼ , digite 585

TEL.CEL.#
585

Prima o botão ▼ .

E-MAIL?

Digite “lexibook” e prima os botões 2nd e SYM para inserir o símbolo “@”. De seguida digite “lexibook.com”.

@lexibook.com

Prima o botão ▼ .

URL?

Digite www.lexibook.com

@lexibook.com

Prima o botão ▼ .

ANOTAÇAO?

Prima o botão ENTER .

ORMAZENADO!

2 segundos mais tarde, o ecrã volta ao normal.

EMPRESA?

Registador de compromissos

1. Pressione para introduzir o modo do Registador de Compromissos. O mostrador inicial indica

SCHEDULE

2. Para guardar um compromisso (Reunião a 27 de Abril às 12:30 pm). Introduza REUNIãO.

MEETING
00-00
A00-00

3. Pressione ▼ e introduza o horário para o compromisso (mês, dia, hora,minutos).

MEETING
04-27
A12-30

4. Pressione ENTER para guardar os dados. O mostrador indicará durante dois segundos a capacidade restante e regressará ao mostrador inicial.
   Note que se o horário introduzido estiver fora de alcance, o mostrador indicará imediatamente e durante

MEETING
04-27
P12-30

   2 segundos “ERR” e regressará ao mostrador anterior. Introduza novamente o horário para o compromisso.
5. Quando a hora actual alcançar o horário para o compromisso, a unidade imitirá um som de “BEEP… BEEP” durante 30 segundos, e a unidade ligar-se-á (se estiver desligada) e mostrará o compromisso. Pressione qualquer tecla para parar o som.

Procurar e ver registos telefónicos / compromisos

1. Pressione / para introduzir o modo relacio nado.
2. Pressione ⌃ ou ⌄ para realizar a procura dos registos para cima ou para baixo.

• Os registos telefónicos estão por ordem alfabética de nome.
• Os registos de compromissos estão ordenados cronologicamente por data/horário do compromisso.

3. Pressione ◄ ou ► para ver a informação da linha superior que exceda os 12 caracteres.
4. Pressione e segure ◄ ou ► durante 1 segundo, a linha superior mover-se-á continuadamente se o conteúdo exceder os 12 caracteres. Pressione ou novamente para parar o movimento.
5. No modo de Telefone, pressione ◄ ou ► para introduzir outros campos numéricos.

Editar registos telefónicos / compromisos

1. Procure pelo registo.
2. Pressione EDIT para introduzir o modo de editar registos.
3. Pressione ◄ ► ▲ ou ▼ para mover o cursor para a área que deseja editar.
4. Pressione DEL para apagar caracteres.
5. Pressione ENTER para guardar as alterações

Apagar registos telefónicos / compromissos

1. Procure pelo registo.
2. Pressione DEL, "APAGAR?" aparecerá de imediato no écran.
3. Pressione ENTER para confirmar, então “APAGADO” perman ecerá durante 2 segundos e seguidamente regressará ao mostrador inicial. Ou pressione outras teclas para abandonar sem apagar.

Calculadora

Pressione un avez para el modo Calculadora, duas vezes para el modo Conversão Monetária, e tres vezes para el modo conversão métrica.

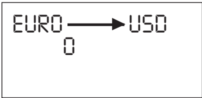
1. Cálculos das funções aritméticas +, -, x, ÷ até 10 dígitos.
2. Pressione CE para apagar os números introduzidos.
3. Pressione % para fazer cálculos de percentagens.
4. Pressione MR, M-, MR, para as funções da memória.

5. “ERR” será visualizado no mostrador para cálculos superiores a 10 dígitos / erros de cálculo. Pressione CE para sair.

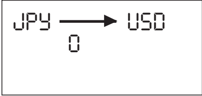
Modo de conversão monetária

No modo “home time” (horas no país de origem), prima duas vezes o botão para a conversão cambial e três vezes para a conversão métrica.

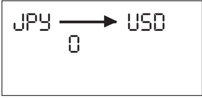
Prima a para seleccionar o modo conversão monetária



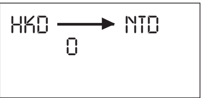
Prima ⌄ n ⌃ para seleccionar a conversão monetária pretendida.
EX: JPY → USD



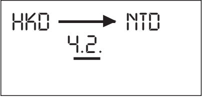
Prima a tecla EDIT para introduzir o modo de definição, e o 1º caractere piscará.



Introduza HKD ▶ NTD.



Prima ENTER. Introduza a quantia 4.2.



Prima a tecla ENTER para guardar a definição.



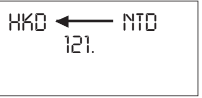
Prima o botão 2nd ou CE para escolher a conversãodesejada no modo de conversão cambial.



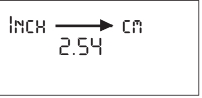
Exemplo: ? HKD = 508.2 NTD



Prima o botão ◀ .



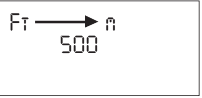
Modo de Conversao métrica
Exemplo: 100 Metros =? Pés
Prima 3 vezes o botão para escolher a conversão métrica.



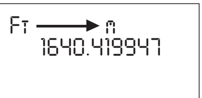
Pulse la tecla ⌄ o ⌃ para seleccionar el par de medidas que desea convertir. e



Digite 500.



Prima o botão ◀ .



Modo jogos

Carregue no para escolher um jogo.

Hammer

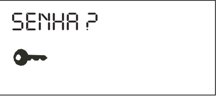
Carregue no ▼ e ▲ para mexer o martelo e carregue nas teclas ENTER ou SPACE para fazer aparecer os segmentos que se encontram por baixo do martelo. Quando 2 aparecem na mesma coluna, se não as fizer desaparecer em menos de 1 segundo, o jogo termina. O máximo de pontos que pode ganhar é 999.

Keyboard Wizz

Seleccione o nível desejado (01 o mais fácil, 20 o mais difícil) Carregue em ENTER para iníciar o jogo.
Após 2 segundos, os números e os carácteres vão aparecer de forma sequencial.
Os carácteres só irão desaparecer se carregar na letra correcta.
Assim que o ecran estiver cheio, perde o jogo.
Quando todos os carácteres do nível 20 são introduzidos correctamente, voçê ganha o jogo.

Função de Bloqueio Secreto

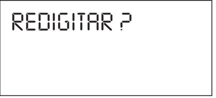
Pressione 2nd e para introduzir o modo de Ajuste da Palavra de Passe.



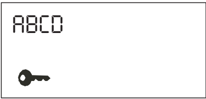
Introduza a palavra de passe “ABCD”. (Máx. 6 caracteres)



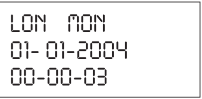
Pressione ENTER para confirmar.



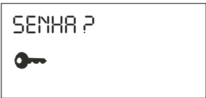
Introduza a palavra de passe de novo.



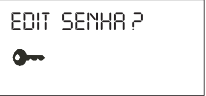
Pressione [ENTER] para confirmar.



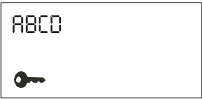
Pressione 2nd et 🔑



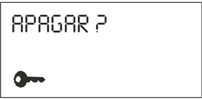
Introduza a palavra de passe ABCD e pressione [ENTER] para confirmar



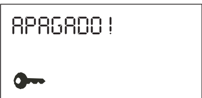
Pulse [ENTER] para confirmar



Pressione [DEL]



Pressione [ENTER]



Inserir símbolos especiais

Você poderá introduzir símbolos quando estiver a introduzir dados nos modos de Telefone / Registador de Compromissos. São 16 os símbolos providenciados: -, @, #, $, £, ¥, (,), ~, ‘, :, /, \, _, &, %.

1. Pressione SYM, o símbolo será mostrada na posição do cursor.
2. Pressione SYM para seleccionar o símbolo desejado.
3. Continue a introduzir outros caracteres ou pressione ▶ para mover o cursor, o símbolo seleccionado é inserido.

• Mantenha Cópias Escritas dos Dados Importantes

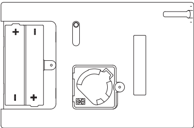
Esta agenda guarda a sua informação enquanto as baterias fornecerem energia.

Mudar a Bateria

Substitua a bateria da com CR2032 pilha.
Antes de mudar a bateria, você deverá desligar a energia. Para se assegurar de que não perde a informação na sua agenda, tem 1 minuto para alterar as pilhas.
Por favor mude as pilhas una a una e não mova ambas simultaneamente.

1- Pressionar sobre a tecla para desligar o organizer.
2- Retirar a cobertura do compartimento das pilhas situado na parte de trás do organizer.
3 - Retirar a pilha e inserir uma pilha nova.
4- Voltar a colocar a cobertura do compartimento de pilhas.
5 Pressionar sobre qualquer tecla, salvo sobre e RESET. Se não, arrisca-se a perder os dados anteriormente registados.

AVISO ! Se as baterias perderem corrente ou forem retiradas, toda a sua informação será perdida. A informação também poderá ser perdida ou corrompida se você fizer algum erro enquanto opera com esta agenda.



Não utilize pilhas recarregáveis. Não recarregue pilhas não recarregáveis. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas (se removíveis); as pilhas recarregáveis só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto (se removíveis); não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas; só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às pilhas recomendadas; as pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta; as pilhas gastas deverão ser retiradas do brinquedo; os terminais eléctricos não deverão ser colocados em curto-circuito.Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas em caso de uma não utilização prolongada.

AVISO: se o aparelho não funcionar ou receber qualquer choque electrostático, desligue o aparelho e ligue-o de novo utilizando o botão ON/OFF. Se isto não resultar, retire as baterias e faça Reset.

Portanto, mantenha sempre cópias escritas da sua informação na eventualidade de esta ser corrompida ou perdida.

Garantia

Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos.
Para que a garantia seja válida dirija-se ao seu revendedor munido de uma prova de compra.
Esta garantia cobre os defeitos de fabrico ou de montagem, à excepção de toda deterioração proveniente da má utilização do produto (como desmontagem, calor ou humidade) e o não resapeito pelo manual de instruções do mesmo.
Não são garantidos : os danos causados pela utilização de um adaptador
não apropriado ou das pilhas que se danificam dentro do aparelho.

Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Não aconselhado a crianças com menos de 36 meses de idade, devido às pequenas peças desmontáveis, susceptíveis de serem engolidas.
Serviço após venda :
Fax : (351) 21204-9117.
http://www.lexibook.com
Referência: TM160series
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUZIONE

Grazie per avere acquistato questa agenda elettronica TM160 series. Vogliate leggere attentamente questo manuale per comprendere il funzionamento dell'apparecchio e tenetelo per futura referenza.

AVVERTENZA

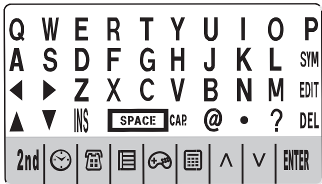
- Si raccomanda di tenere copie scritte di tutti i dati importanti. Dei dati possono andare persi o alterati in qualsiasi prodotto di memoria elettronica in certe circostanze. Per questo motivo non ci assumiamo la responsabilità in caso di una perdita di dati o di dati resi inutilizzabili a causa dell'uso improprio, riparazioni, difetti, sostituzione della batteria,
  l'uso dopo che la batteria è scaduta, o per altre cause.
- Non ci assumiamo la responsabilità per qualsiasi danno o perdita dovuta alla perdita di dati causata da uso improprio, riparazioni, e sostituzione della batteria. Per evitare una perdita di dati si raccomanda di tenere delle copie scritte a parte di tutti i dati importanti.
- Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a cambiamento senza darne preventiva comunicazione.

CAUTELE

- Non mettete mai l'agenda elettronica nella tasca posteriore dei pantaloni.
- Non fate mai cadere l'agenda elettronica e non esercitateci sopra troppa forza.
- Non esponete mai l'agenda elettronica a temperature estreme.
- Pulite l'agenda elettronica solo con un panno morbido e asciutto.
- Poiché il prodotto non è impermeabile non bisogna utilizzarlo o tenerlo in posti dove si può bagnare. La pioggia, spray ad acqua, succhi, caffè, vapore, sudore, ecc. possono causare il malfunzionamento dell'agenda elettronica.

INDICE

Introduzione	*43*
Funzioni dei tasti	*45*
Alimentazione e riprogrammazione dell'agenda elettronica	*45*
Selezione della lingua	*46*
Tonalità dei tasti	*46*
Accendere/spegnere l'agenda elettronica	*46*
Funzione di auto-spegnimento	*46*
Modalità di ora	*46*
Sveglia giornaliera & rintocco orario	*47*
Telefonica rubrica	*47*
Appuntamenti	*48*
Ricerca e visualizzazione della rubrica telefonica &	*49*
Registrazioni degli appuntamenti	*49*
Eliminazione dei dati della rubrica telefonica & delle registrazioni degli appuntamenti	*49*
Calcolatrice	*49*
Convertitore della Valuta / Metrica	*49*
Modalità del gioco	*51*
Funzione di blocco di sicurezza	*51*
Inserzione di simboli speciali	*52*
Cambio della batteria	*52*
Garanzia	*53*



Funzioni dei Tasti

Tasto di modalità di Ora Locale e Mondiale
Tasto di modalità di Rubrica telefonica.
Tasto di modalità di Appuntamenti.
Modalità del gioco
Tasto di modalità di Calcolatrice.
ENTER Premere per confermare o archiviare una selezione
Tasto di modalità di Blocco di Sicurezza. In modalità di sveglia giornaliera, premere per accedere alla modalità di impostazione della password.
DST : Serve ad accendere/spegnere la funzione di tempo legale (DST).
Serve ad accendere/spegnere la tonalità dei tasti.
Serve ad accendere/spegnere la sveglia giornaliera.
Serve ad accendere/spegnere il rintocco orario.
◄► Cursori. Premere per spostare il cursore/per visualizzare la parte del contenuto non sullo schermo.

▲▼ Premere e tenere premuto per scorrere il testo verso l'alto.
Tasto di ricerca.
EDIT Premere per accedere alla modalità di modifica dei file/modalità di impostazione dell'ora
DEL Premere per cancellare un carattere o un file.
SYM Premere per selezionare i simboli corrispondenti.
Premere per inserire il punto decimale/ il punto di una frase.
Premere per inserire il trattino.
SPACE Premere per inserire uno spazio.
12/24 Premere per selezionare la visualizzazione dell'ora di base in 12/ 24 ore.
AM/PM Per selezionare a.m. o p.m. nell'impostazione dell'ora.
+ − × ÷ % Tasti operativi.

Alimentazione e riprogrammazione dell'agenda elettronica

Dopo avere alimentato l'agenda elettronica o dopo avere premuto il tasto Reset sul visualizzatore comparirà "RESET?" premere ENTER per confermare e l'unità verrà riprogrammata e i dati della rubrica e i registri degli appuntamenti verranno eliminati permanentemente.

Selezione della lingua

Dopo avere riprogrammato l'agenda elettronica, l'unità vi chiederà di selezionare una lingua. Premere 2nd e « MENU », e Premere ∧ o ∨ per scegliere fra ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPANOL, NEDERLANDS e PORTUGUES. Premere ENTER per confermare la lingua desiderata.

Tonalità dei

In modalità di sveglia giornaliera, premere per accendere/spegnere la tonalità dei tasti e l'indicatore apparirà/scomparirà.

Accendere/Spegnere l'agenda elettronica

Premere per spegnere l'agenda elettronica. Premere lo schermo tattile per accendere l'organizer. Apparirà l'ora locale.

Funzione di auto-spegnimento

L'alimentazione sarà interrotta automaticamente dopo 5 minuti di mancanza di attività per non consumare la batteria.

Modalità di Ora visualizzatore

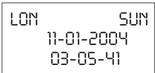
Premere una volta per accedere alla modalità di ora locale(*), due volte per accedere alla modalità di ora mondiale, tre volte per accedere alla modalità di Sveglia e quattro volte per accedere alla modalità di conto alla rovescia

minuti di mancanza di attività per non consumare la batteria.

Modalità di Ora visualizzatore

Premere una volta per accedere alla modalità di ora locale(*), due volte per accedere alla modalità di ora mondiale, tre volte per accedere alla modalità di Sveglia e quattro volte per accedere alla modalità di conto alla rovescia

1. Premere per accedere alla modalità di ora localeo mondiale.
   L'animazione della città apparirà sulla prima riga.
   L'ora verrà visualizzata sulla seconda riga.



2. Premere 2nd e in seguito DST per accendere/spegnere la funzione di ora legale (DST).
3. Premere per 12/24 definire 12/24 ore.
4. Premere 2nd e "EDIT"per accedere alla modalità d'impostazione dell'ora mondiale, il nome della città lampeggerà.
5. Premere ∨∧ per selezionare la vostra città, poi premere per ENTER confermare.
6. Inserire l'anno, il mese, il giorno, l'ora e i minuti, e premere ENTER per confermare. Il giorno della settimana verrà calcolato automaticamente. I secondi cominciano da zero.

Sveglia giornaliera & rintocco orario

1. Premere 2 vulte ⏲ per accedere alla modalità di sveglia giornaliera. Dal Modo Sveglia premere 2nd e 1 , 2 , o 3 per scegliere la sveglia.
2. Premere ▲▼ per impostare la modalità di sveglia giornaliera. Premere "EDIT" Inserire l'ora della sveglia. Premere ENTER per confermare l'impostazione
 Quando arriva l'ora impostata per la sveglia l'unità emetterà un "BEEP…BEEP" per 60 secondi. Premere qualsiasi tasto per interrompere il suono.
 una volta la sveglia regolato, premere ⏲.

Telefonica

È possibile salvare i nomi, gli indirizzi e-mail e i numeri di telefono degli amici e dei compagni di classe. Salvare gli amici sotto la voce "privato" e i colleghi sotto la voce "lavoro".

1. Press ☎ to enter Telephone mode. Una volta per la modalità PRIVATO, due per LAVORO

Premere due veces ☎ per selezionare la modalità LAVORO.

LAVORO ?

Digitare JOHN SPACE SMITH e premere▼.

INDIRIZZO?

Premere▼, inserire 555777

CASA#
555777_

Premere ▼ inserire F SPACE 345-456-1256

FAX#
F 345-456-1256_

Premere ▼, inserire 585

CELL#
585

Premere ▼.

E-MAIL?

Digitare lexibook e premere i tasti 2nd e SYM per il simbolo @, quindi inserire lexibook.com.

@lexibook.com

Premere ▼.

URL?

Digitare www.lexibook.com

@lexibook.com

Premere ▼.

NOTA ?

Premere ENTER .

SALVATO!

Dopo 2 secondi, lo schermo torna alla visualizzazione a display originale.

LAVORO ?

Appuntamenti

1. Premere 📖 per accedere alla modalità di appuntmenti. Inizialmentesul visualizzatore apparirà

SCHEDULE

2. Per immettere un appuntamento (es. Riunione il 27 aprile alle 12:30).Inserire MEETING (RIUNIONE).

MEETING
00-00
A00-00

3. Premere ▼ e inserire i dati dell'appuntamento (mese, giorno, ora, minuti).

MEETING
04-27
A12-30

4. Premere ENTER per confermare i dati inseriti. Per 2 secondi sul visualizzatore apparirà la memoria disponibile per poi tornare alla visualizzazione iniziale. Nota: Se i dati dell'appuntamento inseriti sono incompatibili, "ERR" verrà visualizzato per 2 secondi prima di tornare alla visualizzazione precedente. Inserire di nuovo i dati dell'appuntamento.

MEETING
04-27 P12-30

5. Quando all'ora dell'appuntamento l'unità emetterà un "BEEP…BEEP" per 30 secondi, accendendosi (se era spento), visualizzando i dati dell'appuntamento. Premere qualsiasi tasto per interrompere il suono.

Ricerca e Visualizzazione della rubrica telefonica/ registrazione degli appuntamenti

1. Premere per accedere alla rispettiva modalità.
2. Premere o per cercare in su o in giù i file.
   • I campi di numeri telefonici sono in ordine alfabetico
   • I registri degli appuntamenti sono in ordine cronologico.
3. Premere ◄ o ► per visualizzare dati sulla prima riga che eccedono i 12 caratteri.
4. Premere e tenere premuto ◄ o ► per circa 1 secondo, la prima riga continuerà a scorrere se il contenuto eccede i 12 caratteri. Premere ► di nuovo per interrompere lo scorrere.
5. In modalità di rubrica telefonica, premere ◄ o ► per inserire altri campi di numeri telefonici.

Nota: Quando il primo (l'ultimo) dato è visualizzata e, viene premuto,"NON TROVATO" verrà visualizzato per poi tornare alla visualizzazione iniziale.

Modifica dei dati della rubrica telefonica/del registro degli appuntamenti

1. Cerca i dati da modificare
2. Premere EDIT per accedere alla modalità di modifica.
3. Premere ◄ ► ▲, o ▼ per spostare il cursore dove si vuole modificare il contenuto.
4. Premere DEL per cancellare i caratteri.
5. Premere ENTER per confermare le modifiche.

Eliminazione dei dati della rubrica telefonica/del registro degli appuntamenti.

1. Cerca i dati da eliminare
2. Premere DEL e "CANCELLARE?" verrà visualizzato.
3. Premere ENTER per confermare il comando. "CANCELLARE" verrà visualizzato per 2 secondi prima di tornare alla visualizzazione iniziale.
   Premere qualsiasi altro tasto per annullare il comando di eliminazione.

Calculator

In modalità home time, premere una volte per la modalità calculator

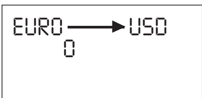
1. Premere per accedere alla modalità di calcolatrice.
2. Calcoli di 10 cifre con le funzioni aritmetiche +,-,x, ÷.
3. Premere CE per cancellare il numero inserito.
4. Premere % per calcolare la percentuale.
5. Premere MR, M-, MR per la funzione di memoria.
6. "ERR" verrà visualizzato per calcoli di più di 10 cifre/o un calcolo errato. Premere CE per uscire da questa modalità.

Convertitore

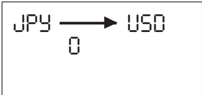
In modalità home time, premere due volte per la conversione di valuta e tre volte per la conversione metrica.

1. Modalità di Conversione Valuta

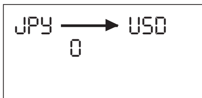
Premete il tasto per selezionare la modalità di conversione di valute.



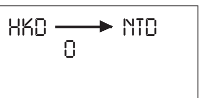
Premete o per selezionare le monete da convertire
EX: JPY → USD



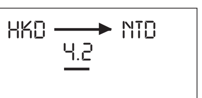
Premete EDIT per accedere alla modalità di registrazione, le prime lettere lampeggeranno



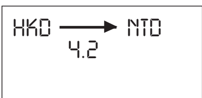
Premete HKD ▶ NTD.



Premete il tasto ENTER . Inserite il tasso 4.2

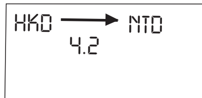


Premete il tasto ENTER per registrare la modifica.

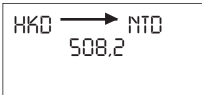


Esempio: ? HKD = 508.2 NTD

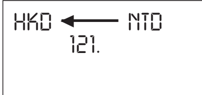
Premere il tasto oppure per selezionare la conversione desiderata in modalità di conversione di valuta.



Inserire 508.2.



Premere ◀ .



2. Conversione metrica
Esempio: 100 metri =? piedi



Premere il tasto per selezionare la conversione metrica.

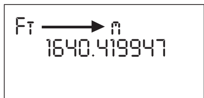
Premere il tasto ⌄ oppure ⌃ per cercare i valori di conversione desiderati.



Inserir 500.



Premere il tasto ◀.



Modalità del gioco

Sono a Vostra disposizione due giochi: Hammer Game e Keyboard Wiz.

Hammer Game

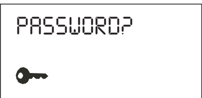
Regole: Premere ▼ e ▲ per muovere il martello e premere ENTER o SPACE per eliminare i segmenti che si trovano sotto il martello. Quando vengono visualizzati due nella stessa colonna, se non li eliminate entro un secondo, il gioco è terminato. Il punteggio più alto che potete raggiungere è 999.

Keyboard Wiz

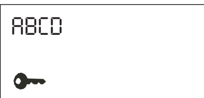
Selezionare il livello desiderato (01 il più facile, 20 il più difficile).Premere ENTER per iniziare il gioco.
Dopo 2 secondi saranno visualizzati numeri e caratteri in modo sequenziale da destra.
I caratteri o i numeri spariranno premendo il tasto giusto e rimarranno visualizzati premendo il tasto errato.
Si avanza di livello dopo aver scritto correttamente 12 caratteri.
Quando lo schermo è completo avete perso la partita. Verrà visualizzato“Game Over”.
Quando tutti i caratteri del livello 20 vengono scritti correttamente, allora avete vinto la partita. Comparirà la scritta “You Win!”. Lo schermo tornerà alla visualizzazione iniziale.

Funzione di blocco di sicurezza impostazione della password

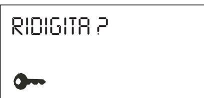
premere 2nd et per accedere alla modalità d’impostazione della password.



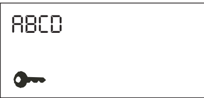
Inserire la password (Può aver un massimo di 6 caratteri.).Input ABCD.



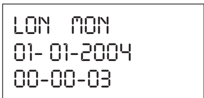
Premere ENTER per confermare



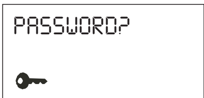
Inserire nuovamente la password



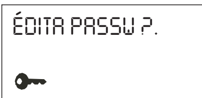
Premere ENTER per confermare



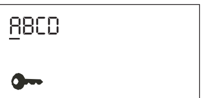
Premere 2nd et



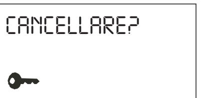
Inserire ABCD e Premere ENTER per confermare



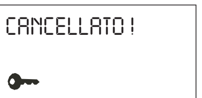
Premere ENTER



Premere DEL



Premere DEL



Inserimento di simboli speciali

Si possono inserire dei simboli quando si inseriscono dei dati in modalità
di rubrica telefonica/appuntamenti. Ci sono 16 simboli:
-, @, #, $, £, ¥, (,), ~,’, :, /, \, _, &, %.

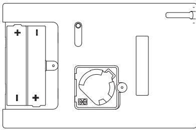
1. Premere e un simbolo apparirà nella posizione del cursore.
2. Premere per selezionare il simbolo desiderato.
3. Continuare ad inserire degli altri caratteri o premere per spostare il cursore, il simbolo selezionato viene i nserito.

• Tenere copie scritte di dati importanti.

Questa agenda elettronica riesce a mantenere i dati memorizzati fino a quando è alimentata dalla batteria.

Cambio della batteria

Sostituire la batteria nell' unità con CR2032 pila. Prima di sostituire la batteria dovreste spegnere l'apparecchio. Per essere sicuri che le informazioni dell' agenda non vengano perse esiste.
Vogliate cambiare le batterie una alla volta, non toglietele entrambe contemporaneamente.



1. Premere il tasto per spegnere l'organizer.
2. Tirare il coperchio del comparto pile sul retro dell'organizer.
3. Togliere la pila vecchia e inserirne una nuova.
4. Riposizionare il coperchio.
5. Premere un tasto qualsiasi ad eccezione di e RESET per non perdere i dati precedentemente registrati.

Non usare batterie ricaricabili. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili); le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto (se rimovibili); non bisogna mischiare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate; devono essere usate solo le batterie consigliate, dello stesso tipo o di tipo equivalente; le batterie devono essere inserite con la polarità corretta; le batterie esaurite devono essere rimosse dal giocattolo; i terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo.

ATTENZIONE : Se il prodotto presenta un difetto nel funzionamento o subisce delle scariche elettrostatiche, spegnere e accendere il prodotto utilizzanto il tasto ON/OFF. Se il prodotto non funziona ancora correttamente, togliere e rimettere le pile o effettuare la procedura RESET.

Garanzia

Questo prodotto ha una garanzia di 2 anni.
Per ogni richiesta di prestazioni in garanzia o di servizio assistenza,
vogliate rivolgervi presso il vostro rivenditore muniti del relativo documento di acquisto.
La garanzia copre i difetti del materiale o di montaggio dovuti al costruttore.
Non sono coperti da garanzia :
- I danni dovuti al non rispetto del modo d'impiego o ad un intervento intempestivo sull'articolo (p.es. smontaggio, esposizione al calore,all'umidità)
- Le conseguenze dovute all'uso di un trasformatore che non sia stato raccomandato dal fabbricante o da pile colate nell'apparecchio.

Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi in quanto contiene piccole parti mobili che potrebbero essere ingoiate.
Fax : (39) 02 2050 94 34.
http://www.lexibook.com
Riferimento: TM160series
© 2005 LEXIBOOK®

EINLEITUNG
Herzlichen Glückwunsch zu Ihrer Anschaffung des neuen TM160 series von Lexibook. Wir empfehlen Ihnen, diese Bedienungsanleitung sorgfältig durchzulesen um Ihr Gerät optimaleinzusetzen.

HINWEIS

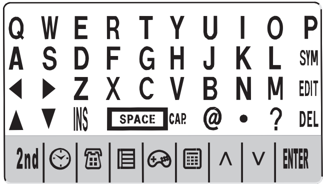
- Wir empfehlen dringend, daß von allen Daten permanent eine Zweitschrift aufbewahrt wird. Daten können unter gewissen Umständen in jedem elektronischen Speicherprodukt regelrecht verlorengehen oder sich verändern. Wir übernehmen daher keinerlei Verantwortung für den Verlust von Daten oder deren Unbrauchbarkeit, ungeachtet dessen, ob dies das Ergebnis unsachgemäßer Bedienung, von Reparaturen, Defekten, Batterieaustausch, der Benutzung nach dem Verfalldatum der Batterie oder anderer Ursachen ist.
- Wir übernehmen keine Verantwortung für Schäden oder Verluste, die durch Datenverlust aufgrund unsachgemäßer Bedienung, Reparaturen und Batterieaustausch entstehen. Zur Vermeidung von Datenverlust ist es ausgesprochen empfehlenswert, permanente separate Zweitschriften von allen wichtigen Daten aufzubewahren.
- Es erfolgt kein Hinweis auf Änderungen der in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Angaben.

VORSICHT

- Tragen Sie diese Organisationshilfe nicht in der Gesäßtasche Ihrer Hose.
- Lassen Sie die Organisationshilfe nicht fallen, und wenden Sie keine übertriebene Kraft bei der Handhabung des Gerätes an.
- Setzen Sie die Organisationshilfe keinen
- Nur mit einem weichen, trockenen Tuch reinigen.
- Da dieses Produkt nicht wasserdicht ist, benutzen oder bewahren Sie es nicht in der Nähe von Flüssigkeiten auf, die sich darüber ergießen könnten. Regentropfen, Wasserspritzer, Saft, Kaffee, Dampf, Schweiß usw. bewirken ebenfalls das fehlerhafte Funktionieren der Organisationshilfe. Wir danken Ihnen für den Kauf dieser elektronischen Organisationshilfe. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um sicherzustellen, daß Sie die Handhabung gut verstehen, und bewahren Sie sie zum weiteren Nachschlagen auf.

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung	*54*
Tastenbedienung	*56*
Einschalten und Neu-Einstellen der Organisationshilfe	*57*
Wahl der Bedienungssprache	*57*
Bedienungstasten-Ton	*57*
Organisationshilfe an-/ausschalten	*57*
Automatische Ausschalt-Funktion	*57*
Weltzeitmodus/Ortszeitmodus /Weckermodus	*57*
Tägliches Wecken & stündliches Läuten	*57*
Telefonmodus	*58*
Terminkalender	*59*
Telefon-/ Termineingaben suchen und sehen	*60*
Telefon- / Termineingaben editieren	*60*
Telefon- / Termineingaben löschen	*60*
Rechner	*60*
Konvertierer	*61*
Währungsmodus	*61*
Metrischer Konvertierungsmodus	*61*
Spielmodus	*62*
Sicherheitsverschluß-Funktion	*62*
Einfügen von Sonderzeichen	*63*
Batterienwechsel	*63*
Warnung	*64*
Garantie	*64*



Tastenbedienung

Ortzeituhr- und Weltweituhrmodus-Taste.
Telefon Modus.
Terminplanermodus-Taste.
Spielmodus.
Rechnermodus-Taste und Währungs-/metrische.
ENTER Zur Bestätigung oder zum Speichern einer Selektion drücken.
Geheimverschlußmodus-Taste. Um zum Passwort einrichten Modus zu gelangen, in täglichem Weckmodus drücken .
DST: Zwischen der DST-Funktion an/aus hin- und herwechseln.
Zwischen dem Bedienungston an/aus hin- und herwechseln.

Zwischen dem täglichen Weckruf an/ aus hin- und herwechseln.
Zwischen dem stündlichen Läuten an/ aus hin- und herwechseln.
◄► Cursor-Tasten.
▲▼ Zum Bewegen des Cursors / Sehen von Inhalten außerhalb der Bildschirmbegrenzung drücken. Drücken und halten, um zur Oberleiste zu rollen. Zum sehen anderer Nummernfelder im Telefonmo dus drücken.
Suchtaste.
EDIT Drücken, um zum Editieren von Dateienmodus / Zeiteinstellmodus zu gelangen.
DEL Zum Löschen eines Buchstabens oder einer Datei drücken.
SYM Drücken, um gleiche Symbole zu wählen.
• Zum Einfügen eines Dezimalzeichens / Punkts.
− Zum Einfügen eines Bindestrichs drücken.
SPACE Zum Einfügen eines Abstands drücken.
12/24 Zum Wählen des 12/24-Stunden Zeit-Displays.
AM/PM Zum Wählen von vormittags (a.m.) oder nachmit tags (p.m.) in Zeiteinstellung.
+ − × ÷ % Operator-Tasten.

Einschalten und Neu-Einstellen der Organisationshilfe

Beim Einschalten der Organisationshilfe oder wenn der Knopf auf der Rückseite des Geräts gedrückt wird erscheint [Reset] (NEUEINSTELLEN?) auf dem Bildschirm. Zur Bestätigung drücken. Danach ist das Gerät neu eingestellt, und alle Telefondateien und Termineintragungen sind permanent gelöscht. Oder irgendeine Taste außer drücken, um das Neu-Einstellen zu annullieren.

Wahl der Bedienungssprache

Nach dem Neu-Einstellen der Organisationshilfe fordert Sie das Gerät zur Wahl der Bedienungssprache auf. Zur Wahl zwischen ENGLISH,FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPANOL, NEDERLANDS und PORTUGUES oder drücken ⌃ ⌄ . Zur Bestätigung der gewählten Sprache drücken [ENTER].

Bedienungstasten-Ton

Drücken Sie auf 2nd und dann ♪ um zwischen Bedienungstasten-Ton an/aus hin- und her zu wechseln, und die Anzeige ♪ wird dementsprechend an/aus sein.

Organisationshilfe an-/ausschalten

Zum Einschalten der Organisationshilfe, drücken ⏻ .
Zum Ausschalten der Organisationshilfe drücken ⏻ .

Automatische Ausschalt-Funktion

Stromzufuhr wird automatisch nach 5 Minuten Inaktivität unterbrochen, um die Batterie zu schonen.

Weltzeitmodus/Ortszeitmodus/Weckermodus

1. drücken einmal auf ◷, um zum Ortszeitmodus(*) und zweimal um zum Weltzeit modus zu gelangen.
   Anzeige und :

   Animation des Städtenamens in der 1. Zeile.
   Zeitanzeige auf der 2. Zeile.
   Uhranzeige auf der Seite 3.Zeile.

```
LON        SUN
  11-01-2004
   03-05-41
```

2. drücken auf 2nd und DST, um zwischen Tageslicht-Sparfunktion hin und her zu wechseln. Anzeige ist an, wenn DST aktiviert ist.
3. drücken auf [12/24], um in der 12/24- Stundenanzeige hin und her zu wechseln.
4. drücken auf 2nd und <EDIT>, um Zeitmodus zu gelangen. Städtename blinkt.
5. drücken ⌄⌃ um die entsprechende Städteuhr anzuzei gen und drücken Sie auf [ENTER]. Der Wochentag wird automatisch errechnet.

Tägliches Wecken & stündliches Läuten

1. drücken zweimal auf ◷, um zum täglichen Weckmo dus zu gelangen.
2. drücken ▲▼ , um zum täglichen Weckeinstell-Modus 1 bis 3 zu gelangen. Dann drücken Sie auf <EDIT> um das Weckmodus zu regeln. Zum Beispiel, eingeben Sie eine neue Weckzeit Sie 06 30, und dann [ENTER].

Wenn das Weckmodus geöffnet ist, drücken Sie auf Nummer 2 und wählen Sie den zweiten Alarm.
Zum Drücken 1 oder 3, wählen Sie die anderen Alarme.
Wenn die tatsächliche Zeit die tägliche Weckzeit erreicht, ertönt für 60 Sekunden vom Gerät ein "BEEP...BEEP" Ton. Zum Ausstellen des Tons irgendeine Taste drücken.
Wenn der Alarm eingestellt ist, drücken Sie auf ◷ .

Telefonmodus

Sie können die Namen, E-Mail-Adressen und Telefonbücher von Freunden oder Kollegen speichern. Speichern Sie die Freunde unter "privat" und die Kollegen unter "geschäft".
Ihr TM450 hat zwei Telefonverzeichnisse: GESCHÄFT & PRIVAT. Drücken Sie auf ☎ einmal für PRIVAT und zweimal für GESCHÄFT.

Drücken Sie einmal ☎ , um den PRIVAT auszuwählen. Mode und zweimal um den GESCHÄFT auszuwählen Mode.

```
PRIVAT ?
```

Eingabe JOHN [SPACE] SMITH und drücken Sie ▼ .

```
ADRESSE ?
```

Drücken Sie ▼, Eingabe 555777

```
HAUS#
555777_
```

Drücken Sie ▼ , Eingabe [SPACE] 345-456-1256

```
TELEFAX#
F 345-456-1256_
```

Drücken Sie ▼, Eingabe 585

```
MOBILTEL.#
585
```

Drücken Sie ▼ .

```
E-MAIL?
```

Eingabe Lexibook drücken Sie dann die @ Taste, um das @ einzufügen, geben Sie dann lexibook.com ein.

@lexibook.com

Drücken Sie ▼ .

URL ?

Eingabe www.lexibook.com

@lexibook.com

Drücken Sie ▼ .

ANMERKUNG?

Drücken Sie EINGABE und ENTER.

GESPEICHERT!

2 Sekunden später, wird die Standardanzeige wieder eingeblendet

PRIVAT?

Terminkalender

1. drücken um zum Terminkalender-Modus zu gelangen.

TERMINE ?

2. Zum Speichern von Terminen (Treffen am 27. April um 12:30 nachmittags zu MEETING TREFFEN) gehen.

MEETING
04-27
A12-30

3. drücken ▼ und Termin (Monat, Tag, Stunde, Minute) eingeben.

MEETING
04-27
P12-30

4. drücken ENTER um die Daten zu speichern.

5. Wenn die tatsächliche Zeit erreicht, ertönt für 30 Sekunden vom Gerät ein "BEEP...BEEP" Ton. Zum Ausstellen des Tons irgendeine Taste drücken.

Telefon-/ Termineingaben suchen und sehen

1. drücken /, um zum entsprechenden Modus zu gelangen.
2. Zum auf- oder absteigenden Suchen von Dateien oder drücken oder.
   • Telefondateien sind gemäß dem Namen in alphabe tischer Reihenfolge.
   • Termindateien sind gemäß vereinbartem Datum/Zeit in chronologischer Reihenfolge.
3. Zur Ansicht der Oberzeile mit mehr als 12 Buchstaben oder drücken ◄ oder ►.
4. oder für ca. 1 Sekunde drücken ◄ oder ► und halten. Die Oberzeile rollt ununterbrochen, wenn der Inhalt 12 Buchstaben übersteigt. Um das Rollen zu stoppen, wieder oder drücken ◄ ou ► .
5. In Telefonmodus oder drücken ◄ ou ► , um zu anderen Ziffernfeldern zu gelangen.
6. In Telefonmodus drücken, um zwischen E-mail Feld oder Namensfeld hin und her zu wechseln. Auto-rollen gilt auch für das Namensfeld. Hinweis: Wenn Sie die alleroberste oder allerunterste Eingabe erreichen, nachdem Sie ( ) drücken, erscheint “NOT FOUND” angezeigt und das ursprüngliche Display erscheint wieder.

Telefon- / Termineingaben editieren

1. Suchen Sie die Eingabe.
2. drücken EDIT, um zum Eingabe-Editiermodus zu gelangen.
3. oder ◄ ► ▲ ▼ um den Cursor zum gewünschten Editierbe reich zu bewegen.
4. Zum Löschen von Buchstaben drücken DEL.
5. Zum Speichern der Änderungen drücken ENTER .

Telefon- / Termineingaben löschen

1. Suchen Sie die Eingabe
2. Drücken Sie DEL ,und "Gelöscht?" erscheint auf dem Bildschirm.
3. Zur Bestätigung drücken ENTER , und “Gelöscht?” wird für 2 Sekunden angezeigt bevor das ursprüngliche Display wieder erscheint. Oder drücken Sie irgendeine andere Taste, um abzubrechen.

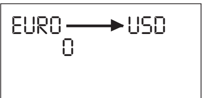
Rechner

Drücken Sie einmal auf um das Rechnermodus zu gelangen:

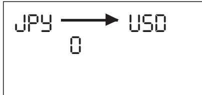
1. 10 stellige Kalkulation mit arithmetischen Funktionen +, -, x, _.
2. Zum Löschen der eingegebenen Zahl drücken CE.
3. Für Prozentberechnungen drücken %.
4. Zum Aktivieren der Speicherfunktion drücken M+, M- oder MRC.
5. ERR" (FEHLER) wird angezeigt für mehr als 10stellige Berechnungen/Rechenfehler. Zum Verlassen der Funktion drücken CE .

Konvertierer

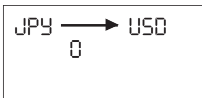
Rufen Sie die Währungsumrechnung mit der Taste nauf.



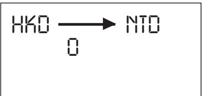
Wählen Sie die gewünschte Währungsumrechnung mit den Tasten ˅ noder ˄ naus.
Bsp.: JPY → USD



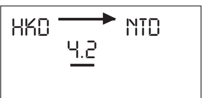
Mit der Taste EDIT nrufen Sie die Einstellungen auf. Die erste Zahl blinkt.



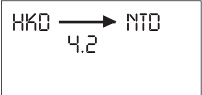
Eingabe: HKD ▶ NTD.



Drücken Sie ENTER. Geben Sie den Betrag ein: 4,2.



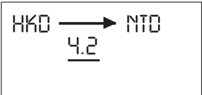
Mit der Taste ENTER speichern Sie alle Einstellungen.



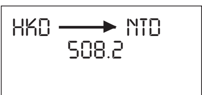
Konvertierer Währungsmodus

Drücken Sie auf zweimal um das Währungsumrechnungsmodus zu gelangen.

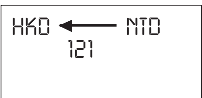
Drücken Sie die taste ˅ oder ˄ um die gewünschte Umrechnung im Umrechnung im Umrechnungsmodus vorzunehmen.



Eingabe 508.2.

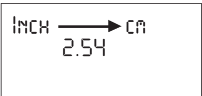


Drücken ◄.



Metrischer Konvertierungsmodus

Drücken Sie auf dreimal um das Metrischer Konvertierungsmodus zu gelangen.



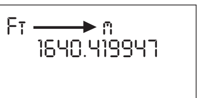
Drücken Sie die Taste ˅ oder ˄, um die gewünschte Einstellung für die Umrechnung auszuwählen.



Eingabe 500.



Drücken Sie die Taste ◄.



Spielmodus

Sie können zwischen zwei verschiedenen Spielen wählen: Hammer und Keyboard Wiz.
Drücken um das Spielmodus zu gelangen.

Hammer

Drücken Sie auf ▼ oder ▲ um den zu bewegen und drücken Sie ENTER oder SPACE Taste um die Zeichen unter den Hammer verschwinden zu lassen. Wenn die 2 Symbole auf dem Display angezeigt sind, wenn Sie die innerhalb 1 Sekunde ergreifen.

Keyboard Wiz

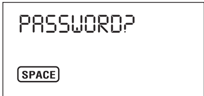
Wählen Sie ihre Schwierigkeitsgrad (von 1 bis 20)
Drücken Sie auf ENTER um mit dem Spiel zu beginnen.
Nach 2 Sekunden, Nummer und Charaktere werden verschwinden beim Drücken die richtige Taste und werden erscheinen beim Drücken die falsche Taste.
Wenn das Display voll ist, haben Sie das Spiel verloren.
Wenn Sie das 20 Schwierigkeitsgrad erreichen, Sie haben das Spiel gewonnen.

Sicherheitsverschluß-Funktion

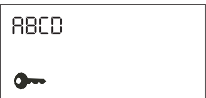
Im täglichen Weckmodus drücken , um zum Passwort einrichten Modus zu gelangen.

Beispiel : ABCD registrieren und löschen als Passwort.

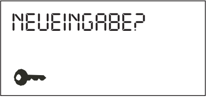
Drücken 2nd und um das Passwort Modus zu gelangen.



Geben Sie ein Passwort ein (6 caractères max.).
Input ABCD.



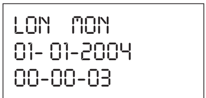
Drücken Sie ENTER um zu bestätigen.



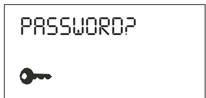
Geben Sie noch einmal das Passwort ein.



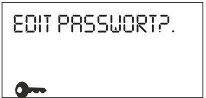
Drücken Sie ENTER um zu bestätigen.



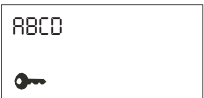
Drücken auf 2nd und



Geben Sie ABCD ein und Drücken Sie ENTER um zubestätigen.



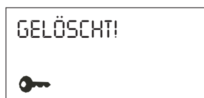
Drücken ENTER



Drücken DEL



Drücken Sie ENTER



Einfügen von Sonderzeichen

Sie können Zeichen einfügen, wenn Sie Daten im Telefon- / Terminmodus eingeben. 16 Zeichen stehen zur Verfügung:
-, @, #, $, £, ¥, (,), ~,', :, /, \, _, &, %.

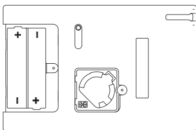
1. drücken, und das Sonderzeichen erscheint auf der Cursor-Position.
2. Zur Wahl des gewünschten Zeichens drücken.
3. Fahren Sie fort, andere Buchstaben einzugeben oder drücken ▶ Sie , um den Cursor zu bewegen. Das gewählte Zeichen ist eingefügt.

Zweitschriften von wichtigen Daten aufheben
Ihr TM160series behält ihre Daten so lang, dass die Batterien nicht mehr funktionieren.

Batterienwechsel

Das TM160series funktioniert mit 1 CR2032 Batterie. Bevor Sie die Batterien
wechseln, müssen Sie zuerst das Gerät ausschalten. Um die gespeicherten Daten Ihres Organizers nicht zu verlieren, müssen Sie die Hauptbatterie innerhalb
1 Minute wechseln.

1. Die Taste drücken um den Organizer auszuschalten.
2. Den Batteriefachdeckel auf der Rückseite des Organizers abnehmen.
3. Die gebrauchte Batterie entnehmen und durch eine neue ersetzen.
4. Den Deckel des Batteriefachs wieder schließen.
5. Auf eine beliebige Taste außer und RESET drücken. Sonst gehen Sie das Risiko ein, die zuvor gespeicherten Daten zu verlieren.



Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien. Versuchen Sie nicht normale Batterien wieder aufzuladen. Nehmen Sie die Batterien aus dem aus dem Gerät bevor Sie sie aufladen. Die Batterien sollten nur unter Aufsicht Erwachsener aufgeladen werden. Verwenden Sie nicht verschieden Batterietypen zusammen oder
neue mit alten Batterien. Das Spiel darf nur mit den genannten Batterietypen betrieben werden. Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingesetzt werden. Leere Batterien müssen entfernt werden. Schliessen Sie die Versorgungsanschlüsse nicht kurz. Verwenden Sie nur die angegebenen Batterien. Werfen Sie Batterien nicht ins Feuer. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzt wird.
Die Verpackung muss aufbewahrt werden, da sie wichtige Informationen enthält.
HINWEIS: sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren oder ein Elektrostatischer Stromschlag bekommen haben, schalten Sie das Gerät Aus un wieder Ein mit dem ON/OFF Knopf. Sollte dieses nicht helfen, nehmen Sie die Batterien raus, und/oder machen Sie eine RESET.

Warnung

Wenn die Batterieleistung nachläßt oder die Batterie entfernt wird, gehen alle Ihre Eingaben verloren. Daten können auch verloren gehen oder korrumpiert werden, wenn Sie einen Fehler bei der Bedienung der Organisationshilfe machen. Deshalb bewahren Sie immer eine Zweitschift Ihrer Daten für den Fall des Datenverlusts auf.

Garantie

Dieses Produkt ist von unserer 2-jährigen Garantie gedeckt. Um eine optimale Bearbeitung zu gewährleisten, wenden Sie sich bitte mit Ihrem Einkaufsbeleg an Ihren Fachhändler. Unter die Garantie fallen Material- sowie Produktionsfehler, die bei der Herstellung entstanden sind.
Nicht unter die Garantie fallen Beschädigung durch unsachgemäße Handhabung, falsche Bedienung bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung, Beschädigungen durch Hitze, Feuchtigkeit, etc. Die Garantie gilt auch nicht bei Nutzung eines anderen als des angegebenen Netzgerätes oder bei unsachgemäßem Einlegen der Batterien (siehe Anleitung).

Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da es kleine, abnehmbare Einzelteile enthält, die verschluckt werden könnten.
http://www.lexibook.com
Referenznummer: TM160series
© 2005 LEXIBOOK®

INLEIDING

Bedankt voor de aankoop van deze elektronische agenda TM160 series.
Lees de volgende instructies aandachtig door zodat u vertrouwd raakt met de werking van het toestel en houd deze gebruiksaanwijzing bij voor later.

TIPS

- Wij bevelen nadrukkelijk aan een schriftelijke kopie bij te houden van al uw belangrijke gegevens.
  Bij nagenoeg elk elektronisch apparaat met een geheugen kunnen gegevens verloren gaan of gewijzigd worden in bepaalde omstandigheden.
  Wij zijn bijgevolg niet aansprakelijk als deze gegevens verloren zouden gaan of onbruikbaar zouden worden door verkeerd gebruik, een herstelling, nalatigheid, vervanging van de batterij, door het toestel te gebruiken als de levensduur van de batterij verstreken is of om welke reden dan ook.
- Wij wijzen elke verantwoordelijkheid af voor schade die voortvloeit uit gegevensverlies naar aanleiding van foutief gebruik, een herstelling of de vervanging van een batterij.
  Om te vermijden dat gegevens verloren gaan, raden wij u stellig aan een schriftelijke kopie van al uw belangrijke gegevens bij te houden.
- De informatie in deze gebruiksaanwijzing kan gewijzigd worden zonder voorafgaande kennisgeving.

OPGELET!!

- Berg deze agenda niet op in de achterzak van uw broek.
- Laat de agenda niet vallen, hij is niet bestand tegen hevige schokken.
- Stel de agenda niet bloot aan extreme temperaturen.
- Maak het toestel schoon met een zachte, droge doek.
- Het toestel is niet waterdicht. Gebruik of bewaar het dus niet op plaatsen waar het nat zou kunnen worden. Ook regendruppels, water uit een verstuiver, fruitsap, koffie, damp, transpiratie kunnen de goede werking van het toestel verstoren.

INHOUD

Inleiding 65

Functies van de toetsen 67

Resetten (terugzetten naar nul) 67

Taalkeuze 68

Geluid 68

De agenda aanzetten/uitzetten 68

Functie "automatisch uitschakelen" 68

weergave van de plaatselijke tijd en wereldtijd 68

Alarm & uursignaal 68

Telefoonboek 68

Agenda 70

Bestanden uit het telefoonboek & de agenda bewerken 71

Bestanden uit het telefoonboek & de agenda wissen 71

Rekenmachine 71

Conversiefunctie wisselkoersen en eenheden 72

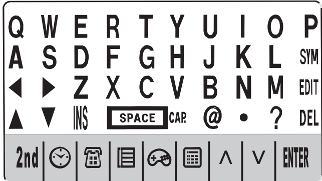
Spielmodus 73

Vergrendelingsfunctie 73

Speciale symbolen invoegen 74

Batterijen vervangen 75

Garantie 75



Functies van de toetsen

- Optie "Klok".
- Optie "telefoonboek".
- Optie "agenda".
- Optie "spellen".
- Optie "rekenmachine".

ENTER Toets om een keuze te bevestigen of gegevens op te slaan in het geheugen.

Optie "vergrendeling". Druk in de optie "alarm" op om in de optie "wachtwoord" te komen.

DST : om de functie "zomertijd" aan/uit te schakelen.

♪ Om de klank van de toetsen aan- of uit te zetten.

((•-•)) Om het uursignaal aan- of uit te zetten. Om carillon aan- of uit te zetten.

◀▶ Cursortoetsen. Druk deze toetsen in om de cursor te verplaatsen en om informatie buiten het scherm te visualiseren. Houd de toetsen ingedrukt om de cursor te verplaatsen op de bovenste regel.

▲▼ Toetsen om andere numerieke velden in het telefoonboek te visualiseren.

Zoektoets.

EDIT Toets om naar de optie "bestand wijzigen" of de optie "tijd instellen" te gaan.

DEL Toets om een karakter of bestand te wissen.

SYM Toets om symbolen te kiezen.

• Om een komma of punt in te voegen.

− Om een koppelteken in te voegen.

SPACE Om een spatie in te voegen.

12/24 Om de tijd weer te geven in het formaat 12 of 24 uur.

AM/PM Om de voor- of namiddag te kiezen in de optie "tijd instellen".

+ − × ÷ % Toetsen voor rekenkundige bewerkingen.

Voeding en de agenda resetten

Zet het toestel aan en druk met een puntig voorwerp op op Reset de achterzijde van het toestel. Op het scherm verschijnt "RESET?".
Druk op de invoertoets om te bevestigen. Als u het toestel reset, gaan alle bestanden van het telefoonboek en de agenda verloren. U kunt ze niet recupereren.
Druk een willekeurige toets in, met uitzondering van de invoertoets ENTER , om de resetting te annuleren.

Taalkeuze

Nadat u het toestel hebt gereset, moet u een taal kiezen voor de hulpberichten. Druk op 2nd en daarna op « MENU » en vervolgens op ∧ of ∨ om naar de taalkeuze te gaan en daarna op ENTER om een van de volgende talen te kiezen: ENGLISH, FRANÇAIS, DEUTSCH, ITALIANO, ESPANOL, PORTUGUES en NEDERLANDS Druk op de invoertoets ENTER om uw keuze te bevestigen.

Geluid

Druk op 2nd en daarna op ♪ om het geluid teactiveren /deactiveren.Het symbool ♪ verschijnt/verdwijnt op het scherm om de respectieve activering/deactivering van de functie aan te geven.

Agenda aanzetten/uitzetten

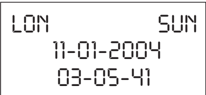
Druk op om de agenda uit te schakelen.
Druk op het aanraakbeeldscherm om de organizer aan te zetten wanneer hij uitgeschakeld was. Op het scherm verschijnt nu het menu van de plaatselijke tijd.

Functie automatisch uitschakelen

Om de levensduur van de batterij te verlengen, schakelt het toestel zichzelf automatisch uit als er enkele minuten lang geen toets ingedrukt wordt.

Optie "weergave van de plaatselijke tijd en wereldtijd"

Druk één keer op om naar de plaatselijke(*) te gaan, keer voor de wereldtijd tijd, 3 keer voor het alarm en 4 keer voor het aftellen.
Druk op om naar de optie "weergave van de plaatselijke tijd" te gaan.Op de eerste regel staat de naam van de stad. Op de tweede regel kunt u de tijd lezen.



2. Druk op 2nd en daarna op DST om de functie "zomertijd" te activeren/deactiveren (DTS).
3. Druk op 12/24 om de tijdsaanduiding volgens het formaat 12 of 24 uur te kiezen.
4. Druk op 2nd en « EDIT » om naar de optie "weergave van de wereldtijd" te gaan. De naam van de stad knippert.
   1. Druk op ∨∧ om de stad te selecteren en druk vervolgens op ENTER om te bevestigen.
5. Geef het jaartal, de maand, de dag, het uur en de minuten aan. Druk op ENTER . De dag van de week wordt automatisch berekend.

Alarm & uursignaal

1. Druk 2 keer op om de functie Alarm binnen te gaan.
2. Druk op de toetsen ▲▼om tussen de alarmen 1 en 3 te kiezen.
   Druk op « EDIT » om het alarm in te stellen.
   Voer 06 30 in, en druk op ENTER
   Als het menu Alarm open is, Druk op 2nd, en voer « 2 » in om het tweede alarm te kiezen.
   Door « 1 » of « 3 » kies je de andere alarmen. Als de ingestelde alarmtijd is bereikt, gaat het alarm gedurende 60 secondes af. Druk een willekeurige toets in om het alarm uit te schakelen.

Als het alarm is ingesteld, drukt u op .

Telefoonboek

Je kan de namen, emailadressen en telefoonnummers van je contacten in het geheugen bewaren.

Telefonmodus

Druk op ☎ om de persoonlijke modus te selecteren.

PERSOONLIJK ?

Voer JOHNÅ SPACE SMITH in en druk op ▼

ADRES ?

Druk op ▼ , voer in 555777

HUSI#
555777_

Druk op ▼, voer in SPACE 345-456-1256

FAX#
F 345-456-1256_

Druk op ▼, voer in 585

MOBIELE#
585

Druk op ▼

E-MAIL?

Voer elelux in en druk op de 2nd SYM om @ te verkrijgen en voer daarna @lexibook.com in.

@lexibook.com

Druk op ▼ .

URL ?

Voer www.lexibook.com in

@lexibook.com

Druk op ▼.

NOTA ?

Druk op ENTER .

OPGESLAGEN !

2 seconden later zal het scherm naar het originele display terugkeren.

PERSOONLIJK ?

Agenda

om naar de optie 📖 te gaan.
1.Het beginscherm ziet er als volgt uit:

AGENDA ?

2. Om een afspraak op te slaan in het geheugen (vergadering op 27 april om 12:30 uur) kiest u MEET ING (VERGADERING).

MEETING
04-27
A12-30

3. Druk op ▼ en voer datum en uur van de afspraak in (maand, dag, uur, minuten).

MEETING
04-27 P12-30

4. Bewaar de gegevens met de invoertoets ENTER.
   Noot: als de ingevoerde tijd fout is, verschijnt "ERR" op het scherm gedurende 2 seconden. Daarna keert u automatisch terug naar het vorige scherm. Voer de tijd van de afspraak opnieuw in.
5. Op het uur van de afspraak beept het toestel 30 seconden lang.
   Het toestel wordt verlicht (als dit al niet het geval was) en geeft de afspraak weer. Druk een willekeurige toets in om het alarm uit te schakelen.

Telefoonboek & de agenda zoeken naar en zichtbaar maken

1. Druk op ☎ om naar de optie " telefoonboek" te gaan
2. Druk op ◄ of ► om de informatie die 12 karakters overtreft te visualiseren op de bovenste regel.
3. Houd ◄ of ► 1 seconde ingedrukt en de bovenste regel rolt continu over het scherm als de informatie 12 karakters overtreft. Druk opnieuw op ◄ of ► om het rollen te stoppen.
4. Druk in de optie "telefoonboek" op ◄ of ► om in andere numerieke velden te geraken.

Noot: als u het eerste bestand bovenaan of het laatste bestand onderaan bereikt, verschijnt “NOT FOUND” op het scherm en keert het toestel terug naar het begins-cherm.

Bestanden uit het telefoonboek & de agenda bewerken

1. Zoek de gegevens op die u wilt wijzigen.
2. Druk op EDIT om de mode bewerken of opnemen binnen te gaan.
3. Druk op ◄ ►▲ of ▼ om de cursor naar de gewenste positie te verplaatsen.
4. Druk op DEL om een of meer karakters te wissen.
5. Druk op ENTER om de wijzigingen te bewaren.

Druk een willekeurige toets in om de bewerking te annuleren.

Bestanden uit het telefoonboek & de agenda wissen

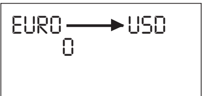
1. Zoek de gegevens op die u wilt wissen.
2. Druk op DEL . Op het scherm verschijnt "DELETE?".
3. Druk op ENTER om te bevestigen. Op het scherm verschijnt 2 seconden “DELETE!” waarna het toestel naar het beginscherm terugkeert.

Rekenmachine

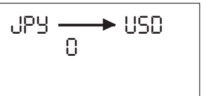
1. Druk op om naar de optie “rekenmachine” te gaan, 2 keer voor de conversiefunctie van de munteen heden en 3 keer voor de conversiefunctie eenheden.
2. Het toestel voert rekenkundige bewerkingen uit (+, -, x, ÷) tot 10 cijfers.
3. Druk op CE om de laatste input te wissen.
4. Druk op % om een percentage te berekenen.
5. Druk op MR, M-, MRC om de geheugenfuncties te activeren.
6. "ERR" verschijnt op het scherm bij een berekening met meer dan 10 cijfers (foutieve berekening). Druk op CE om opnieuw te beginnen.

Conversiefunctie

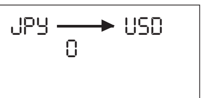
Druk op de toets om de wisselkoers modus te selecteren.



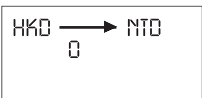
Druk op ⌄ of ⌃ om de gewenste wisselkoers te selecteren.
BV: JPY → USD



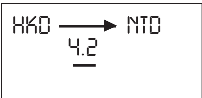
Druk op de EDIT toets om de instellingsmodus te openen en het eerste cijfer zal flikkeren.



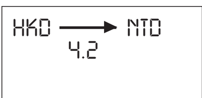
Voer HKD ► NTD.



Druk op ENTER . Voer de waarde 4,2 in.

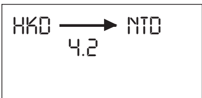


Druk op de ENTER toets om de instelling te bewaren.

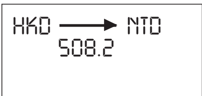


Optiemunteenheden omrekenen

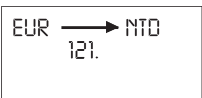
Druk op ⌄ of ⌃ om naar het type omrekening te gaan.



Voer in 508.2.

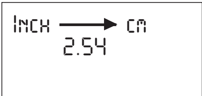


Druk op ◄

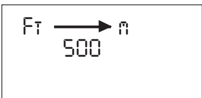


De conversiefunctie eenheden.

Voorbeeld: 100 meter =? feet



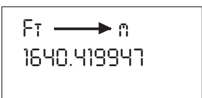
Druk op ⌄ of ⌃ om de gewenste omzetting te kiezen



Voer 500 in.



Druk op ◄



3. Druk op ◄ of ► om de informatie die 12 karakters overtreft te visualiseren op de bovenste regel.
4. Houd ◄ of ► 1 seconde ingedrukt en de bovenste regel rolt continu over het scherm als de informatie 12 karakters overtreft. Druk opnieuw op of om het rollen te stoppen.
5. Druk in de optie “telefoonboek” op ◄ of ► om in andere numerieke velden te geraken.

Spelmodus

Er zijn twee spelen waaruit je kan kiezen: Hamerspel en Toetsenbord Tovenaar (Keyboard Wiz).

Hamerspel

Spelregels: Druk op de en toetsen om de hamer te bewegen en druk op de ENTER of SPACE toets om de segmenten neer te slaan die continu onder de hamer opstijgen. Wanneer in dezelfde kolom zijn afgebeeld, en je deze niet binnen de seconde neerslaat, dan is het spel over. De hoogste score die je kan behalen is 999.

Toetsenbord tovenaar

Stel het gewenste niveau in (01 het makkelijkste, 20 het moeilijkste) Druk op ENTER om het spel te starten.
Na 2 seconden worden cijfers en letters opeenvolgend op het scherm afgebeeld in de richting van de rechterhand.

Letters en cijfers zullen verdwijnen door op de juiste toets te drukken en zullen op het scherm blijven verschijnen indien er op de verkeerde toets werd gedrukt.
Het niveau zal verhogen nadat je 12 cijfers/letters correct hebt ingedrukt. Wanneer het scherm vol is, heb je het spel verloren. “Game Over” zal op het scherm verschijnen.
Wanneer alle cijfers/letters in niveau 20 correct zijn ingetoetst, dan heb je het spel gewonnen. “You Win!” (Je wint) zal op het scherm verschijnen. Het scherm zal terugkeren naar het begindisplay.

Vergrendelingsfunctie

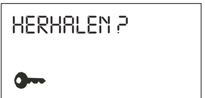
Een lijst gegevens kan worden vergrendeld door de vergrendelingsfunctie, beschikbaar in het gedeelte TELEFOON, AGENDA (afspraken), TE DOEN en MEMO. Het wachtwoord kan maximaal 6 karakters lang zijn.
Voorbeeld: Toets het wachtwoord “ABCD” in en wis het vanuit de functie klok ⏲
Druk op 2nd en 🔑 om naar de optie “wachtwoord” te gaan..



Toets het wachtwoord in (maximaal 6 karakters). voer ABCD in.



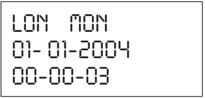
Druk op ENTER om te bevestigen



Toets het wachtwoord opnieuw in



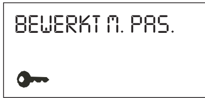
Druk op ENTER om te bevestigen



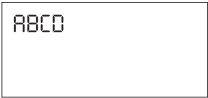
Druk op 2nd en 🔑



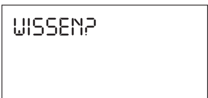
Toets het wachtwoord ABCD in en druk op ENTER om te bevestigen.



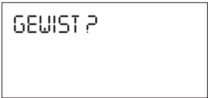
Druk op ENTER



Druk op DEL



Druk op ENTER



Speciale symbolen invoegen

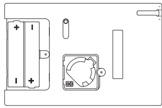
U kunt speciale symbolen invoegen wanneer u gegevens invoert in de optie “telefoonboek” of “agenda”.
Zestien symbolen zijn beschikbaar: -, @, #, $, £, ¥, (,), ~,’, :, /, \, _, &, %.
1. Druk op SYM, De symbolen komen op de plaats van de cursor te staan.
2. Druk op SYM om het gewenste symbool te selecteren.
3. U kunt nog meer symbolen invoegen of op drukken om de cursor te verplaatsen. Het geselecteerde symbool wordt ingevoegd.

• Houd een schriftelijke kopie bij van al uw belangrijke gegevens.
Deze elektronische agenda bewaart uw informatie zolang hij van voeding voorzien wordt.

TM160series werkt met 1 x CR2032 batterij.
Voor de batterijen te vervangen, dient u de radio te zetten. Om te vermijden dat gegevens uit uw elektronische agenda verloren gaan, heeft u 25 secondes om de batterij te vervangen. Alle opgeslagen informatie wordt vernietigd als u er langer dan 25 secondes over doet om de grootste batterij te vervangen.

Geen oplaadbare batterijen gebruiken. Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen. Haal de accu's uit het spel, alvorens ze op te laden. De accu's alleen opladen in het bijzijn van een volwassene. Gebruik geen batterijen of accu's van een verschillend type, dan wel nieuwe en oude door elkaar. Dit spel mag alleen worden gebruikt met deze specifieke batterijen. Plaats de batterijen en accu's met de polen in de juiste richting. Lege batterijen en accu's moeten uit het speelgoed worden gehaald. Voorkom kortsluiting met de zijkanten van de batterijen en de accu's. Gooi geen batterijen in open vuur. Verwijder de batterijen wanneer het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt. Voor verdere referentie deze gebruiksaanwijzing bewaren, daar het belangrijke informatie bevat.

WAARSCHUWING: Indien het toestel slecht werkt of een electrische schok ondergaat, schakel het toestel uit en terug aan door middel van de AAN/UIT/-toets. Indien dit het probleem niet verhelpt, verwijder de batterijen en/of voer een Reset procedure uit.



WAARSCHUWING! Als de batterij leeg raakt of verwijderd wordt, loopt u het risico dat al uw gegevens verloren gaan. De informatie kan ook verloren gaan of onbruikbaar raken als u een fout maakt bij het bedienen van uw agenda. Wij raden u dan ook aan altijd een geschreven kopie te bewaren van al uw belangrijke gegevens voor het geval dat ze verloren gaan of onbruikbaar worden.

Garantie:

Dit product heeft een garantie van twee jaar. Voor het gebruik maken van de garantie of de klantenservice, dient u zich tot de winkel te richten en in bezit te zijn van een aankoopbewijs. Onze garantie dekt materiaalfouten en montagefouten door de fabrikant met uitzondering van alle aantastingen door het niet respecteren van de gebruiksaanwijzing of een ongeldige interventie op het product (demonteren, blootstelling aan hitte of vocht…).Niet onder de garantie vallen: De consequenties van het gebruik van een andere adapter dan die door de fabrikant is voorgeschreven of batterijen die in het apparaat hebben gelekt.
door de fabrikant is voorgeschreven of batterijen die in het apparaat hebben gelekt.

In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden daar er kleine losse onderdeeltjes aanwezig zijn.
http://www.lexibook.com
Referentie : TM160series
© 2005 LEXIBOOK®



Réf : TM160seriesIMO195